Nr. 26
22.6.1995

E 19002 C

DM 3,00
S 25.-
SFr. 3.30

Walt Disneys

MICKY MAUS

MAGAZIN

mit SPASS-TV

Die Spaß-Auswahl der Woche!

DIE MASKE DES PHARAO

Mit Gips und Form zum Selbergießen und Bemalen!

Wer löst das Geheimnis der Pyramiden-Grabkammer?

400 Preise zu gewinnen!

Disney Welt:
Dalmatiner
Flaggen:
Deutschland

ANZEIGE

Was die schöne Sommerzeit für Arielle-Fans jetzt noch schöner macht...

Das große Sommer-Sonderheft

ARIELLE EXTRA NR. 1

Mit 3 extralangen ARIELLE-Comic-Abenteuern!
Jede Geschichte 21 Seiten!

Ab 14. Juni überall, wo es Zeitschriften gibt!

Doppelt stark! 72 Seiten!

Zusätzlich: Eine ganze Reihe Freizeit-, Spiel- und Spaß-Seiten!

Tauch ein in die zauberhafte Welt von Arielle!

Hallo Freunde!

Kommt mit in die geheimnisvolle Welt der Pharaonen! Löst das Geheimnis der Pyramiden-Grabkammer! Bei der Lösung dieses Rätsels spielt auch die Pharao-Grabplatte eine Rolle, die ihr aus Gips selbst herstellen könnt! Erfolgreichen Pyramidenforschern winken Ägypten-Spiele und Bücher als Preise!

INHALT

4 Donald Duck
Der Fluch des Käpt´n Knut

18 Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Eine vergebliche Suchaktion

22 Micky Maus
Spion unter Spionen

32 Klein Adlerauge
Tapferkeit und Glück

36 Gewinnspiel: Das Geheimnis des PHARAO
400 tolle Preise zu gewinnen!
Extra: Micky als Pharao

40 Donald Duck
Schweine im Stadion

45 Rätselcomic

46 Quatsch mit Soße

47 Onkel Dagobert
Geschichte und Geschichten

59 SPASS-TV
Das Spaß-Programm der Woche!
Ausgewählt von MICKY MAUS

71 Die Sonderseite zum SCHLAUEN BUCH
Pfadfinder: Immer unterwegs – immer in Aktion

SEITE 4

Extra

SEITE 36

Gipsform zum Selbergießen und Anmalen

SEITE 47

Flaggen: Deutschland
Disney Welt: Dalmatiner

Diese Zeitschrift wurde aus 100 % recyceltem Altpapier gefertigt.

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Der Fluch des Käpt'n Knut

Wa-was war das, wenn man fragen darf?

Warum haben die's denn so eilig? Haben die Angst, den Zug zu verpassen?

Viel schlimmer, fürchte ich! Das sind die Bewohner von Kap Erpel, die ihre Heimatstadt verlassen!

Sagten Sie „Kap Erpel"? Wir haben für unseren Angelurlaub hier ein Ferienhaus gemietet!

Urlaub? Hier? Na, da habt ihr aber keine gute Zeit erwischt!

Unsinn! In meinem Angelführer steht, daß es keine bessere gibt, um den knurrigen Knurrhahn zu fangen!

Und genau das werden wir tun!

Tja, dann sollte ich euch von den Piraten erzählen!

Ihr müßt wissen, meine Freunde, daß ein garstiger Fluch auf Kap Erpel lastet... der Fluch von Käpt'n Knut!

„Alles begann eines Morgens vor vielen, vielen Jahren. Dichter Nebel kroch vom Wasser her in unseren Ort…“

„…aber mittags verschwand er wieder so schnell, wie er gekommen war.“

Ah, die Sonne! Endlich!

„Plötzlich kam einer der unseren, Angus McCracker, angerannt…“

Hört, ihr Leute, greift zu den Waffen und folgt mir hinunter zum Strand!

„Die Dorfbewohner wunderten sich, was da los war, aber McCracker war ein ehrenwerter Mann, und so taten sie, was er sagte…“

Seht sie euch an! Diese elendigen Seeräuber wollen ihr Diebesgut an unserem schönen Strand vergraben!

Das könnte den Kerlen so passen!

Kommt nicht in Frage! Auf, denen werden wir's zeigen!

Diebsgesindel! Verschwindet, aber fix! Ihr habt hier nichts verloren!

Genau! Geht dahin zurück, woher ihr gekommen seid!

Schnell ins Wasser mit dem Boot! Die sind uns über!

Aber wir sehen uns wieder! Ich komme zurück und hole mir meinen Schatz, und wenn es 200 Jahre dauern sollte!

Tu das, aber gib uns rechtzeitig Bescheid, Alter!

Dann können wir dich gebührend empfangen! **Hoho!**

Lacht nur! Eines Tages wird euch dieses Lachen im Halse stecken-bleiben!

Ihr werdet von meiner Ankunft erfahren! Großes Ungemach soll über euer Dorf kommen, und Nebel wird vom Meer her durch die Straßen ziehen… und das ist dann die Stunde von Käpt'n Knut!

U-und wann war das?

Vor 200 Jahren, auf den Tag genau! Prompt fiel heute früh die Kirchturm-glocke auf das Auto des Bürgermeisters!

Alles Ammenmärchen! Lassen wir uns davon die Ferien vermiesen?

Echt nicht, Jungs!

Für uns kann es ja nur von Vorteil sein, daß alle abgehauen sind. Da stört uns wenigstens niemand bei unserer Angelpartie!

Alle? Die da vorne haben es anscheinend nicht so eilig!

BANK

ZIRKUS CALIMARI

Tag, die Herren! Sie sind wohl geblieben, um Käpt'n Knut zu empfangen? Haha!

Miauooo!

Im Gegenteil, wir brechen gerade auf! In ein paar Minuten sind wir schon weg!

Das raten wir euch übrigens auch!

Aber wirklich nicht! Wir fahren jetzt zum Angeln!

Wir wissen ja, daß du's kaum erwarten kannst, aber mußt du so rasen? Fahr bitte langsam!

D-die Bremsen greifen nicht!

Nicht so schnell!

Innerhalb einer Ortschaft darf man nur fünfzig fahren!

Würd' ich ja gerne, ehrlich, aber… oje!

Haltet euch fest, Kinder, gleich kracht's!

ROMMS!

Sind Sie okay?

Alles noch dran?

Ja, ich denke schon. Aber im Normalfall ziehe ich es vor, nicht so zu bremsen!

Sie können noch Witze reißen?

Verstehen Sie denn nicht? Das ist das Ungemach, das uns dräut! Bald kommt Käpt'n Knut persönlich!

Nein, ist es nicht! Das war schlicht und einfach Sabotage an den Bremsen!

Und ich sage, es war Käpt'n Knut! Bald wird er hier auftauchen!

Wir glauben nicht an diesen Quatsch!

Wie soll sich ein zweihundert Jahre alter Geist mit Autos auskennen können?

Glaubt, was ihr wollt! Wir verschwinden jedenfalls hier, und zwar sofort!

Und ich fange jetzt an zu angeln, und zwar nicht minder sofort!

Huch!

KRACKS!

Vorsicht, Onkel Donald! Hinter dir!

Ein Hai!

Hilfe!

Hau ab! Laß mich gefälligst in Ruhe!

Kopf runter, Onkel Donald! Achtung…

Getroffen!

Puh!

ZACK!

Eigentlich wollte ich ja hier einen Fisch fangen, und nicht umgekehrt!

Ich meine, ich schätze Fisch sehr, aber von innen möchte ich ihn doch nicht betrachten!

Doch mal abgesehen davon, die Sache wird mir langsam unheimlich! Sollte an der Geschichte von Käpt'n Knut und seinem Fluch doch was dran sein?

Glaub' ich kaum! Die Pfosten hier sind nämlich angesägt!

Trotzdem, wir sollten uns den Urlaub dadurch nicht verderben lassen!

Ein schöner Urlaub ist das! Erst versagen die Bremsen von meinem Auto, und dann fällt mich ein Hai an. Was passiert wohl als nächstes?

Das wirst du gleich erfahren! Schau mal, was da kommt!

Knurr!

Du liebe Zeit! Der hat uns gerade noch gefehlt!

Nehmt die Beine in die Hand, Jungs, und tröstet euch damit, daß es kaum noch schlimmer kommen kann!

Wirklich nicht?

Ufftscha!

Kusch! Unser Onkel ist nicht eßbar!

Der ist zäh wie eine alte Schuhsohle!

Werdet bitte nicht ausfällig, ja?

Urrgks!

Du willst mich beißen, wie? Dann paß mal auf, wer hier jetzt wen beißt!

Jauuuul!

Miaunz!

Und überleg dir in Zukunft vorher, mit wem du dich anlegst!

Puuuh...

Wie nett, daß Sie unseren Leo gefunden haben! Ist glatt getürmt, der kleine Racker!

Doch wie konnte er sich aus dem Käfig befreien? Hat da ein Geist die Hand im Spiel gehabt?

Etwa Käpt'n Knut?

Haargenau! Das war sicher seine letzte Warnung! Bald kommt er und nimmt bittere Rache!

Der Herr Zirkusdirektor hat recht. Wir sollten schleunigst von hier verschwinden!

Die Bremsen sind aber doch kaputt!

Na und? Hauptsache, der Motor geht!

Da! Der Nebel kommt aus den Bergen, so, wie es Käpt'n Knut vorhergesagt hat!

Hat er nicht! Vom Meer her soll er kommen, hieß es, und das Meer ist da drüben!

Ruhe jetzt!

313

Über Einzelheiten diskutieren wir später! Erst will ich mal einige Kilometer zwischen uns und diesen Ort hier bringen!

KRACH!

Gegen was sind wir denn da gerumst?

Keine Ahnung! Aber hier steht was... oha, das ist ja eine...

313

...Nebelmaschine!

Ich hab' so einen Verdacht, wer hinter der Sache steck!

Käpt'n Knut jedenfalls nicht, das ist mal amtlich!

KA-WUMM!

Was war das?

Klang wie eine Explosion!

Das kam aus der Bank!

Wartet, was habt ihr vor?

Rauskriegen, wer Interesse dran hat, daß Kap Erpel menschenleer ist!

Wie wir es uns gedacht haben! Sieh mal!

Nun wissen wir, wem wir den ganzen Spuk zu verdanken haben!

Raffiniert! Zuerst verscheuchen sie alle Leute aus dem Dorf, und dann räumen sie in Ruhe die Bank aus!

BANK

Leise! Wir schleichen uns heimlich weg von hier und holen Hilfe!

Miauuu!

He!

Lauft, Jungs, lauft!

Nicht so eilig, der Herr! Hiergeblieben!

Ungh!

Ich warne Sie, tun Sie mir ja nichts an…

Nicht doch! Bloß ein kleines Bad, zur Abkühlung!

Ihr Freund, der Hai, freut sich schon auf Sie!

O nein!

Was ist, was hast du?

Sch-schau mal, wer da kommt!

Käpt'n Knut!

Ja, wie ich's versprochen habe!

Nach 200 Jahren ist sie nun endlich mein, die Rache! Hohoho!

A-aber wir lebten damals doch noch gar nicht!

Weiß ich, Fremder, weiß ich!

Was? Sie?

Jawoll! Als ich merkte, was hier geschah, habe ich mir im Museum das Kostüm besorgt, um die da zu erschrecken!

Kreisch! Hilfe, Käpt'n Knut ist wieder da!

Hat wohl auch funktioniert!

Tja, dann rufen wir mal am besten die Polizei, daß sie sich um diese sauberen Brüder kümmert! Und was euch betrifft, ihr holt jetzt eure Angeln und tut, was ihr die ganze Zeit schon tun wolltet!

Danke, aber ich habe vom Meer erst mal genug! Für den Rest der Ferien suche ich mir meine Fische lieber in Gebirgsbächen!

Haha!

ENDE

Witze, Tipps + Tricks

Witz der Woche

Es sagt Häftling 3033 zu Häftling 8568 über Häftling 4711: „Wenn ich so eine Nummer hätte, wäre ich längst verduftet."

Tim Kolb, Stuttgart

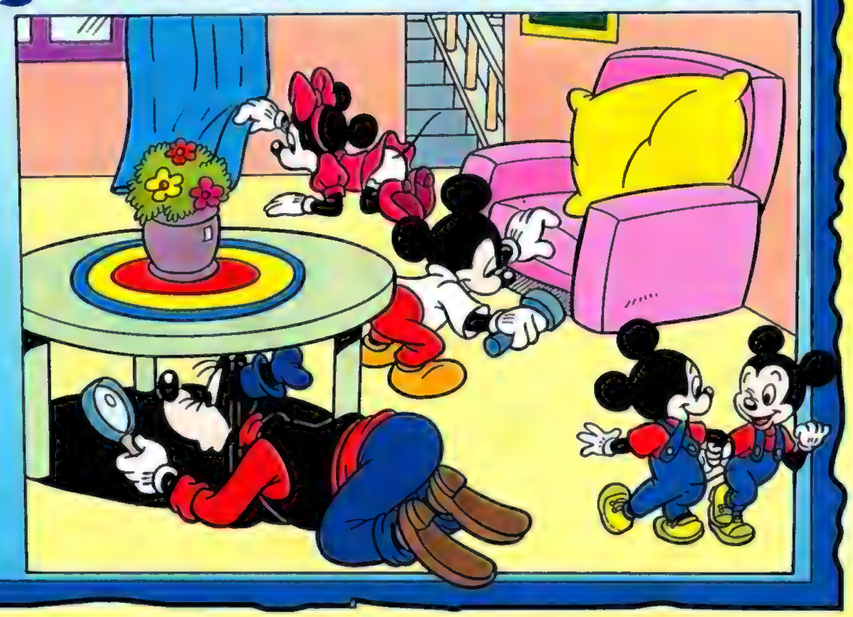
ACHTUNG, OHRFEIGEN!

STREICH DER WOCHE

Eine vergebliche Suchaktion

„Helft mir doch mal!" rufst du. „Ich hab' hier irgendwo ein kleines Schräubchen von meinem Walkman* verloren!"
Und schon bald krabbelt alles kreuz und quer über den Teppich.
Eine alltägliche Situation? Nein, ein Streich!
In Wirklichkeit hast du nämlich gar nichts verloren.

*Du kannst natürlich auch irgendeine andere Kleinigkeit „verloren" haben.



Ein kleiner Reinleger

Einmal kreuz, einmal quer

Zerreiße ein Blatt Küchenpapier mit einem **geraden** Riß. Das geht wunderbar, wenn du das Papier von der **Trennkante** aus einreißt.

Jetzt versuche es mit einem Riß von der **Seitenkante** aus. Dieser Versuch geht mit Pauken und Trompeten daneben.

„Mami, ich mag keinen Käse mit Löchern." – „Stell dich nicht so dumm an. Iß den Käse, und laß die Löcher übrig."

Jennifer Strebe, Sinn

„Also", sagt der Kunde in der Tierhandlung, „ich hätte gerne einen Hund, der nicht so teuer ist, der nicht so viel frißt und der auch stubenrein ist." Meint der Verkäufer: „Na, dann nehmen Sie doch ein Stoff-Tier."

Matthes Mauer Bernburg

Und jetzt schnapp dir ein armes Opfer. Es soll zwei gerade Risse in ein Blatt Küchenpapier machen, **in jede Richtung einen.** Und das geht, wie du eben gesehen hast, schief!

Daran liegt's: Papier hat eine sogenannte **Laufrichtung.** Und wenn jemand versucht, Papier **gegen** diese Laufrichtung zu zerreißen – gibt das keinen geraden Riß!

Na so was!

Zehner raus!

Drei Münzen liegen auf dem Tisch. Du siehst sie nicht, und trotzdem landet der Zehner immer bei dir!

Ein Freund soll einen Zehner, einen Fünfer und einen Pfennig in einer Reihe vor sich auf den Tisch legen – ganz egal, in welcher Reihenfolge.
„Wetten, daß ich am Schluß den Zehner kriege?!" sagst du und gibst deinem Freund die folgenden Anweisungen:

- Vertausche den Pfennig mit der Münze rechts daneben (wenn da noch eine liegt).
- Vertausche den Zehner mit der Münze links daneben (wenn da noch eine liegt).
- Vertausche den Fünfer mit der Münze rechts daneben (wenn da noch eine liegt).
- Gib mir die Münze ganz links.

Ergebnis: Der Zehner landet bei dir – jedesmal!

„Hallo, Taxi", ruft die junge Frau. „Fahren Sie mich so schnell wie möglich in die Geburtsklinik!" Der Fahrer rast los und fragt: „In 10 Minuten sind wir da, reicht das?" – „Natürlich, mein Dienst beginnt erst in einer Viertelstunde."

Sebastian Krüber, Waghäusel

Spiele für zwischendurch

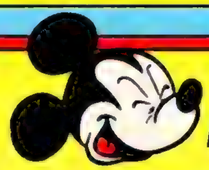
Aktionen

Alle Spieler stehen in einem Kreis.
Der erste Spieler eröffnet das Spiel mit einer Aktion, zum Beispiel mit einem Sprung in die Luft.

Der zweite Spieler wiederholt die Aktion des ersten, Luftsprung, und fügt eine eigene Aktion an. Er kann etwa einen Vogel zeigen.

Der dritte Spieler wiederholt die Aktion des ersten, Luftsprung, die des zweiten, Vogel zeigen, und fügt seinerseits eine Aktion an, zum Beispiel eine Kniebeuge.

Und so geht's weiter rund: Luftsprung, Vogel zeigen, Kniebeuge, Finger schnalzen, Trommelwirbel auf dem Bauch …
Wer einen Fehler macht, scheidet aus. Sieger ist, wer als letzter übrigbleibt.



„Wie waren denn die Preise bei Ihnen im Urlaub?" – „Höher als die Berge! Und bei Ihnen?" – „Gesalzener als das Wasser."

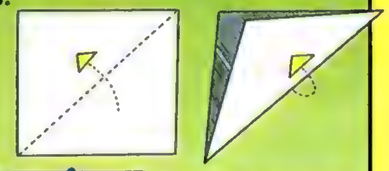
Stefanie Oestreich, Warendorf

Tolle Sachen selber machen

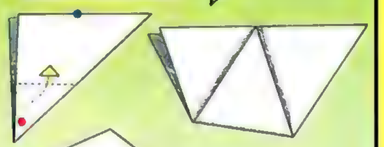
Überall-Becher

Pappbecher kann man kaufen, Papierbecher kann man selbst machen. So geht's:

Erstens: Falte ein **quadratisches Stück** Papier diagonal auf die Hälfte.

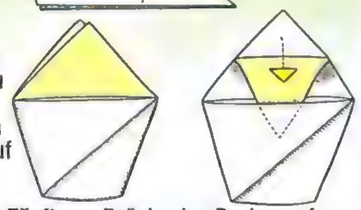


Zweitens: Falte den roten Punkt auf den blauen Punkt. Das Ergebnis siehst du rechts.

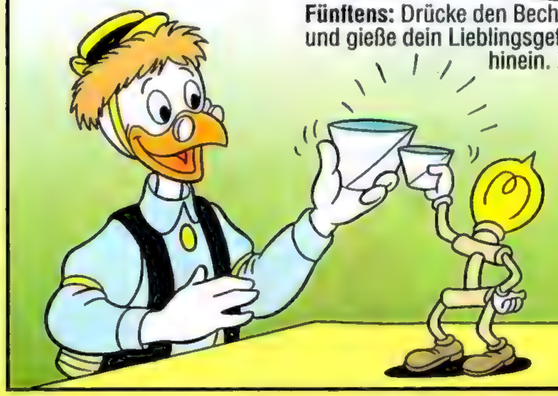


Drittens: Drehe das Papier um und falte den grünen Punkt auf den orangefarbigen Punkt.

Viertens: Schiebe das gelbe Dreieck in die Lasche, wie du das auf unserer Zeichnung siehst. Drehe den Becher um und wiederhole das Ganze auf der anderen Seite.



Fünftens: Drücke den Becher auf und gieße dein Lieblingsgetränk hinein. Prost!



EV-MM 2695/1

WALT DISNEY'S GOOFY

Die Amsel und die Meise gingen auf die Reise...

Tiriliiii!

Hm... wo soll ich jetzt mit meiner Wäsche bloß hin?

Twiet! Twiet!

ENDE

KIRBY'S DREAM LAND 2™

Das Geheimnis um die verschwundenen Regenbogen.

Neu und exklusiv für Nintendo®!

Begleite Kirby auf seinen neuen fantastischen Abenteuern: Diesmal machst Du Dich auf die Suche nach den geheimnisvollen Regenbogen im Pu Pu Pu Land. Wunderschöne Regenbogenbrücken ragten weit in den Himmel und brachten Glück und Freude, bis König Nickerchen auf den Traum-inseln auftauchte und die Brücken plötzlich verschwanden ... Drei neue Freunde und Kirby's neue Fähigkeiten werden Dir helfen, den geheimnisvollen Schleier um die verschwundenen Regenbogenbrücken zu lüften.

Super Game Boy™ Screen:

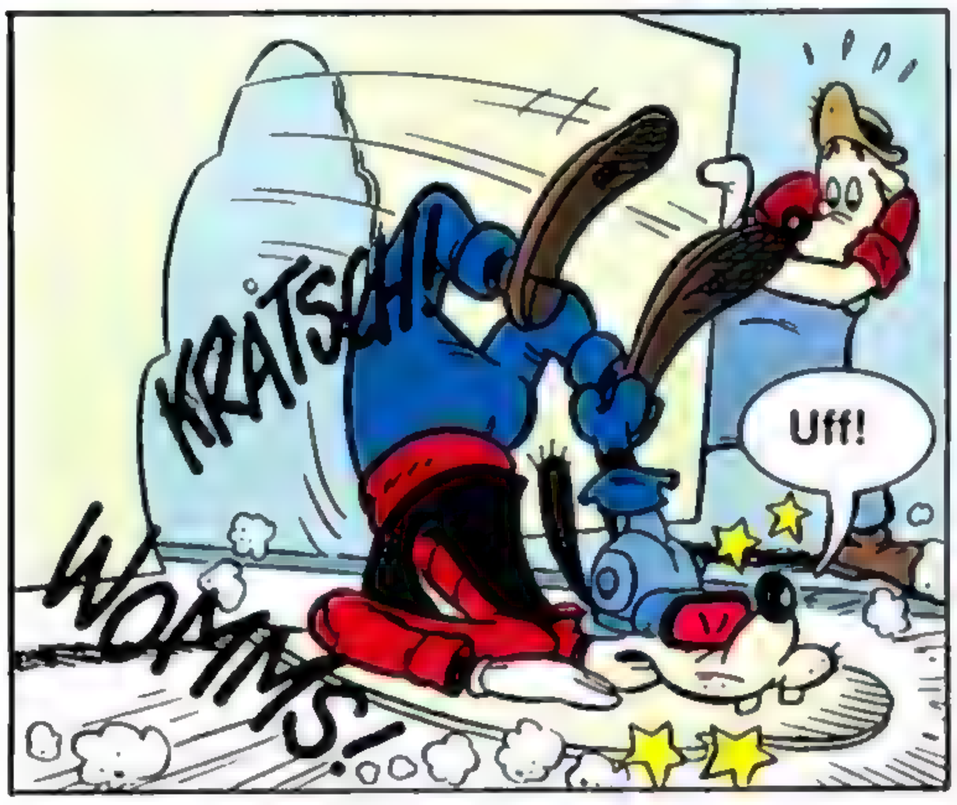
Nintendo®

Have more fun!

™ and ® are trademarks of Nintendo of America Inc.
© 1995 of Nintendo of America Inc. ©1995 Nintendo/HAL Laboratory, Inc.

Walt Disneys
MICKY MAUS

Spion unter Spionen



Das ist ein **Spione-Detektor,** Micky!

Man kann heutzutage keinem mehr trauen! Überall wimmelt es von Spionen!

Frag ihn, er wird's dir bestätigen!

Verzeihung, aber was ist das, was Sie da auf Ihrem Kopf spazierentragen?

Ein Detektor zum Aufspüren von Spionen! Wenn Sie einer wären, müßte ich Sie anzeigen!

Unsinn! So was gibt's nicht!

Sagst du! Aber ganz Entenhausen trägt inzwischen so einen Helm!

Au!

Huch! Woher stammen die denn alle?

Aua!

Uff!

STOLPER!

Drüben im Park kriegt man sie, von unserem zukünftigen Bürgermeister!

Vorsicht, Goofy, der…

BONG!

Seufz! Vergiß es!

Schau, da ist er… Gundolf Ganter! Meine Stimme ist ihm sicher!

Und die der anderen offenbar auch!

BÜRGERMEISTERWAHL WÄHLT GUNDOLF GANTER!

SPIONE? NEIN, DANKE!

SIE DIENEN SICH!

…und als euer Bürgermeister werde ich alle Spione bekämpfen, die eine Bedrohung für unsere Gesellschaft darstellen!

Glaubt diesem Schwätzer kein Wort! Der will euch doch nur aufs Kreuz legen!

Hüten Sie Ihre Zunge! Der einzige, der es je gewagt hat, mich derart zu beschimpfen, war…

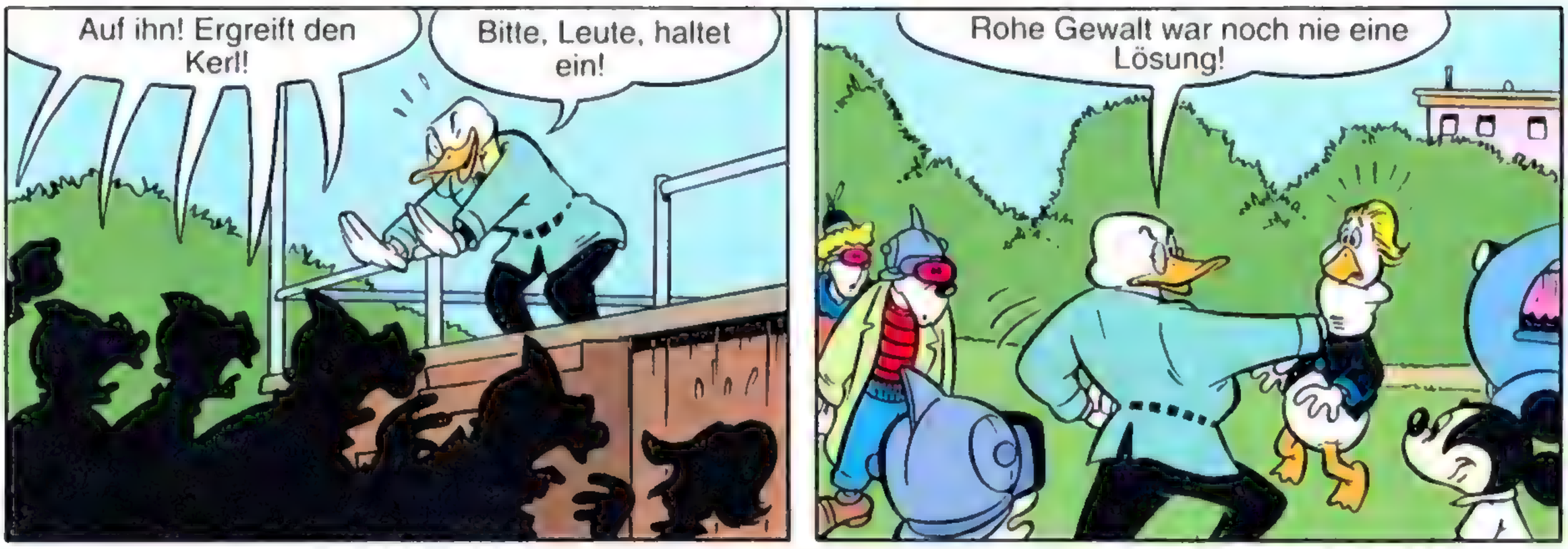
…ein **Spion!**

Ein Spion? Wo?

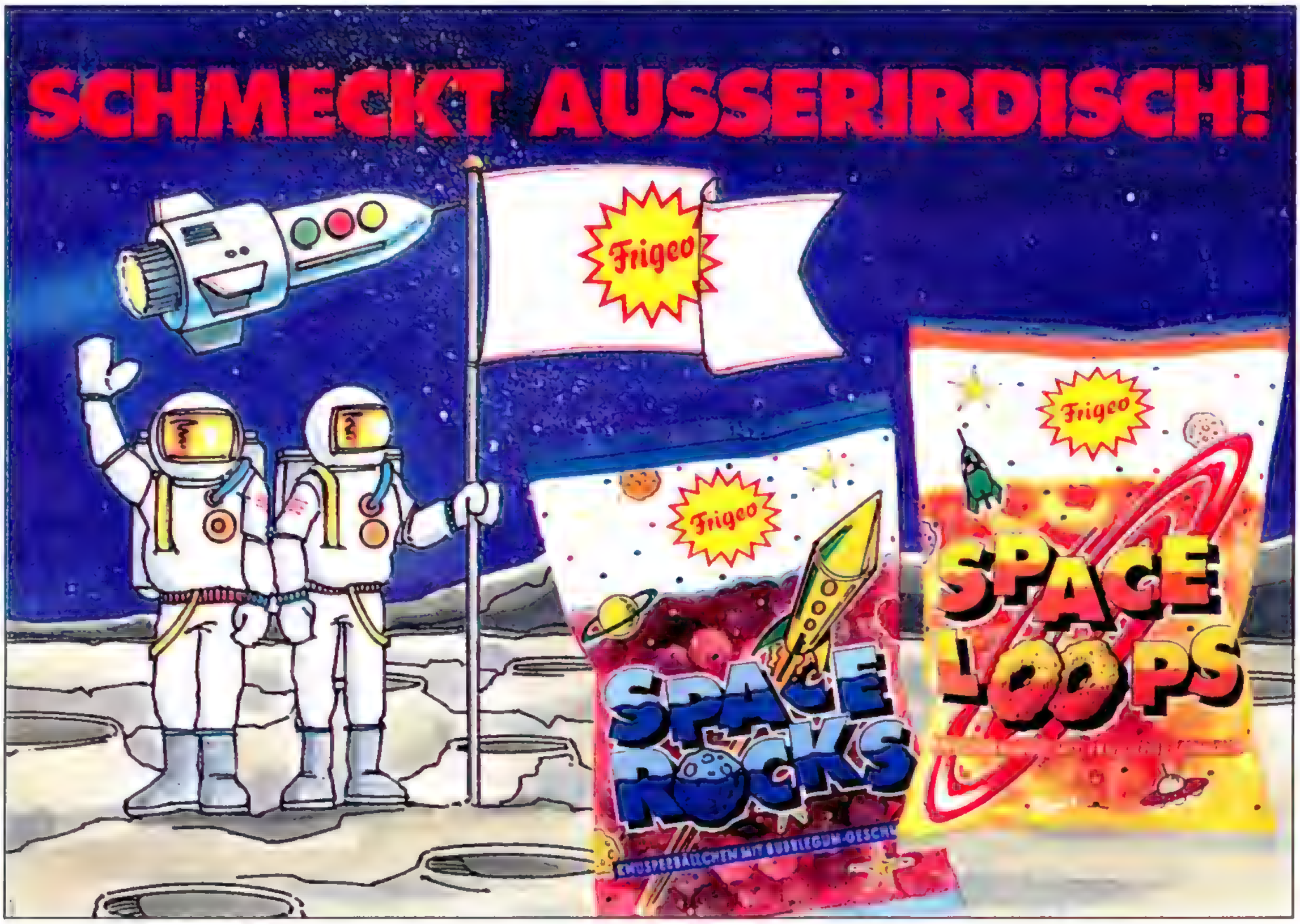
Oh! Tatsächlich!

SPION

Also gut, ich geb's zu! Ich bin hier, um Ganters Kampagne zu ruinieren!



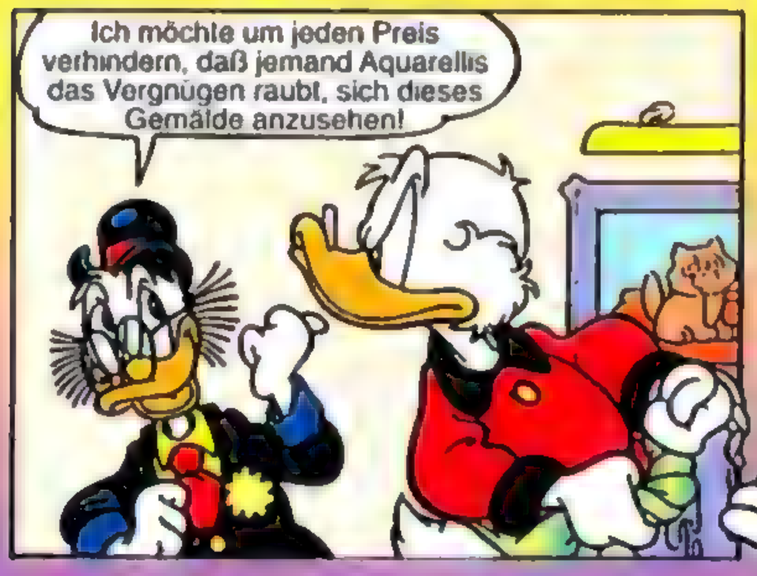
SCHMECKT AUSSERIRDISCH!

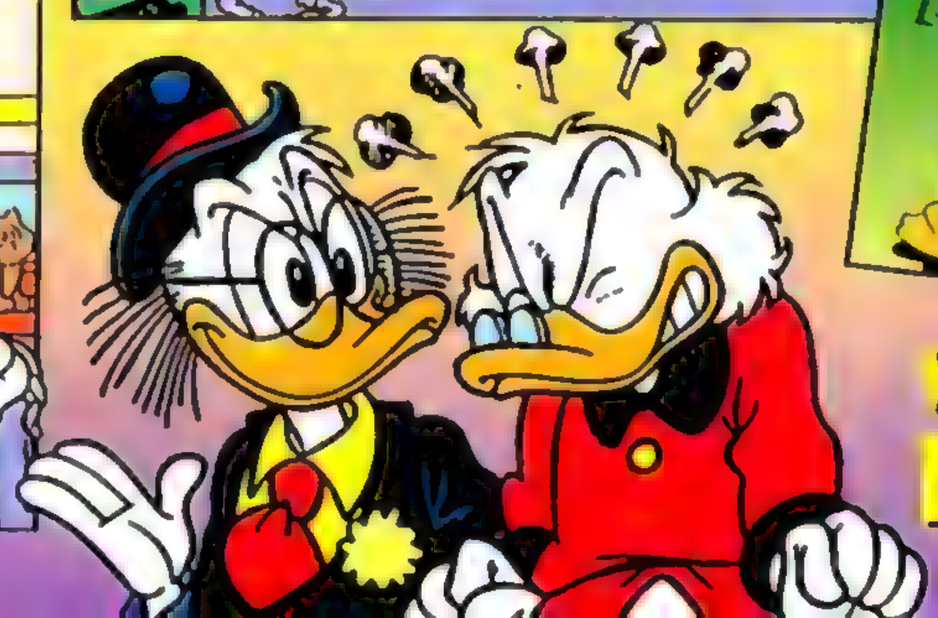


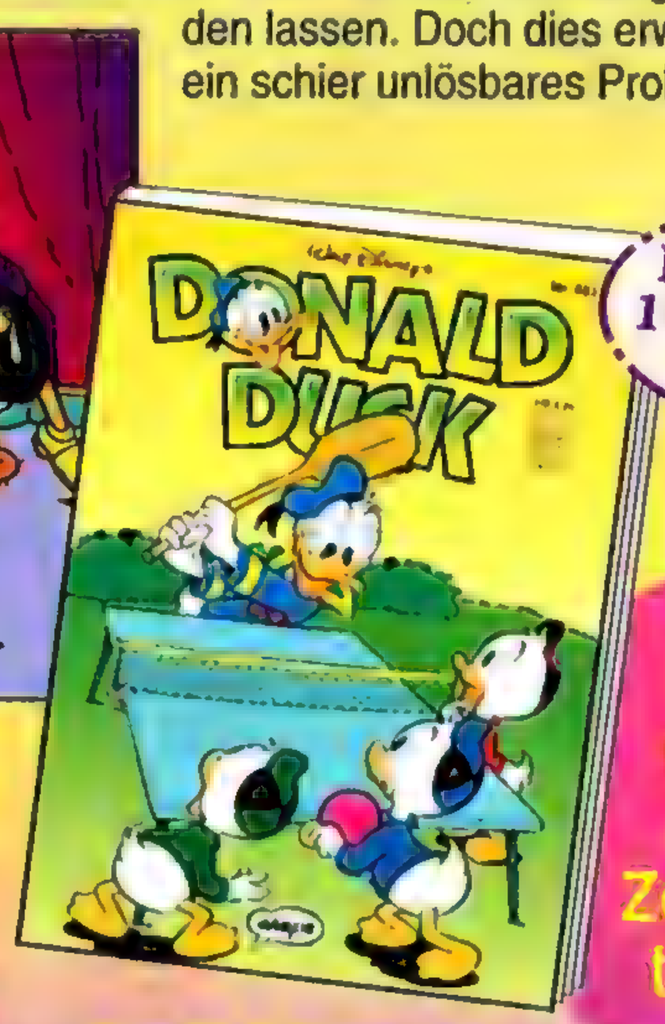
ANZEIGE

Eine böse Blamage!

Klaas Klever spielt sich als der große Kunstkenner auf. Um den verhaßten Konkurrenten zu übertrumpfen, verkündet Dagobert Duck leichtfertig, er würde ein noch weit wertvolleres Gemälde anschaffen als es Klaas Klever soeben erstanden hat. Doch für sehr viel Geld läßt er sich dann ein Bild andrehen, das leider eine Fälschung ist. Damit er zum Schaden nicht auch noch von aller Welt verspottet wird, will Herr Duck das Bild unbedingt verschwinden lassen. Doch dies erweist sich als ein schier unlösbares Problem...







Der bunte 100-Seiten-Spaß!

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 433

Was ist denn da in dem Wohnwagen los? Ich dachte, sie wollten nur die Polizei anrufen!

Das muß ein heißes Gespräch sein!

RÜTTEL!

ROMMS!

BONG!

AUUU!

Hier, mit diesem Stempel macht Ganter euch glauben, alle möglichen Leute wären Spione!

W-warum starrt ihr mich so an?

SPION

Er ist ein **Spion!**

Uuuff!

Aus dem Weg!

Stöhn...

AUTSCH!

RUMMS!

BAUZ!

WOMMS!

Vielleicht kann ich mich hier drin verstecken!

Einer soll alle Seitengassen überprüfen!

Oha!

Goofy!

Micky! Oje, wie konntest du nur?

Ich kann doch nicht meinen besten Freund ausliefern!

Das ist doch nur ein Trick! Hier, schau genau her!

POMM!

Können Mülltonnen auch Spione sein?

Ich bitte dich, Goofy, natürlich nicht!

SPION

Bist du dir da ganz sicher?

Absolut! Und ich kann es auch beweisen, wenn du die Leute kurz ablenkst!

He, Leute, da drüben ist der Spion!

STOLPER!

WOMMS!

Los, ihm nach!

Ich hoffe, das bringt sie wieder zur Vernunft! In dem Zustand mit ihnen zu diskutieren ist sinnlos!

POMM!

POMM!

POMM!

Zu mir! Ich hab' den...

...Spion... **oh?**

Wie ich schon sagte, das ist nur ein fauler Trick!

SPION

Nachdem die Leute endlich überzeugt sind, kehrt Micky noch einmal zu dem Wohnwagen zurück...

Verflixt! Der Schnüffler von vorhin!

Moment mal, was soll der Quatsch?

POMM!

POMM!

Wartet's nur ab!

Hier-geblieben!

He! Die zwei sind ja **Spione!**

O nein!

Bitte, Herr Kommissar, verhaften Sie uns! Sie müssen uns retten!

Sie verhaften? Wieso? Ich verhafte doch niemanden ohne Grund!

POLIZEI

Aber ich bin ein Betrüger! Das mit den Spionen war nur ein Trick, um die Wahl zu gewinnen!

Und ich habe als Kind mal einen Schoko-riegel geklaut!

Hehe! Tun Sie ihnen den Gefallen und buchten Sie sie ein!

Na gut, da ihr geständig seid, steht dem nichts mehr im Wege! Bitte sehr!

Vielen Dank!

Ja, ja, von mir auch!

Ich hoffe, du hast daraus etwas gelernt, Goofy!

O ja, das hab' ich!

Hohoho!

Haha!

Ich muß seitlich zwei Löcher reinschneiden, damit ich nicht mehr dauernd stolper'!

ENDE

Komm ins Tiger-Team

...mit Detektiv-Ausrüstung zum Mitraten!

Thomas Brezina

Ein Fall für dich und das Tiger-Team

Im Donner-Tempel

Mit Detektiv-Ausrüstung

SCHNEIDER BUCH

Was steht in den

Testen Sie neues Rattengift.

Mach mit beim Tiger-Team-Gewinnspiel!

1000 Tresorbücher zu gewinnen!

Das Gewinnspielheft bekommst Du überall, wo's SchneiderBücher gibt, oder direkt vom Schneider Verlag, Postfach, 80809 München

Zu jedem Tiger-Team-Buch gibt's immer neue Detektiv-Werkzeuge. Damit kannst Du die kniffligsten Fälle selbst lösen. Immer dabei: der super Decoder. Und der ist auch im Tiger-Team Gewinnspielheft.

Viel Spaß beim Lesen.

SCHNEIDER BUCH

Walt Disneys

Klein Adlerauge

Tapferkeit und Glück

Die Felsen walzen alles nieder!

Dann...

Seht euch das an! Zum Glück wurde niemand verletzt!

Mein Paddel!

Ich hab' es neben dem Totempfahl liegen-lassen!

Bleib hier!

Da ist es ja!

KLONG!

Huch!

Bei Manitu! Er ist in die Schlucht gestürzt!

Hilfe!

Das kommt davon, wenn man so unvorsichtig ist! Nur gut, daß gerade hier ein Ast...

...war... o nein, auch das noch!

KNACKS!

PLATSCH!

Prust, keuch... gerettet!

Aber nur für den Moment! Dieser Fluß hat es in sich!

Mein armer Junge!

Er treibt den Fluß hinab! Vielleicht können wir ihn weiter unten abfangen!

RAUUUSCH!

Der Wasserfall! Jetzt wird's brenzlig!

Wenn ich den Pfahl in den Nebenarm steuern kann...

Kommt mit, ihr tapferen Krieger! Ich muß wissen, was mit meinem Sohn passiert ist!

Er ist den Wasserfall hinabgestürzt!

DONNER! RAUSCH!

Oje! Väterchen ist völlig außer sich vor Sorge!

Er weiß nicht, daß ich mich in diesen ruhigen Seitenarm retten konnte!

Hierher komme ich immer zum Angeln und zum Kanufahren, aber dafür ist...

...jetzt wahrlich nicht die rechte Zeit!

Und so...

Oh, welch ein Unglück! Seufz!

Da!

Du kannst stolz sein, mein Sohn! Der ganze Stamm war sich darüber einig, daß ein Bildnis von dir das beste Symbol für Tapferkeit und Glück ist!

Bei allen Geistern! Klein Adlerauge... und der Totempfahl!

Jahuu!

ENDE

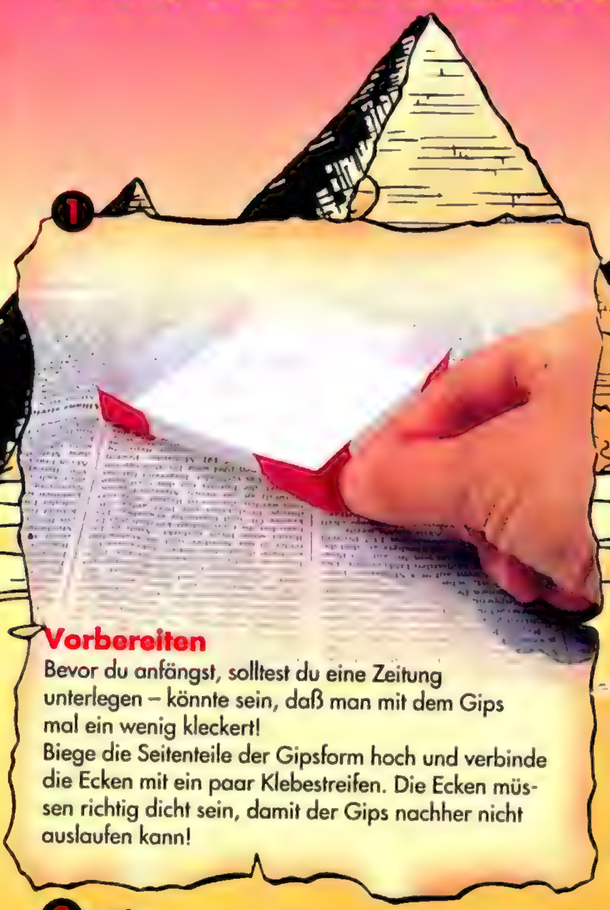
EXTRA

Micky als PHARAO

Pharaonen – das waren vor Tausenden von Jahren die mächtigen Könige der Ägypter! Das Gips-Bild ist aber noch mehr als ein Sammel-Schmuckstück: Es birgt ein geheimnisvolles Rätsel!

Die Gipsform mit einem geheimnisvollen Lösungsspruch!

Gieß dir dein eigenes Pharao-Bild aus Gips!
In dieser Extra-Packung steckt alles, was du dazu brauchst!



Vorbereiten

Bevor du anfängst, solltest du eine Zeitung unterlegen – könnte sein, daß man mit dem Gips mal ein wenig kleckert!
Biege die Seitenteile der Gipsform hoch und verbinde die Ecken mit ein paar Klebestreifen. Die Ecken müssen richtig dicht sein, damit der Gips nachher nicht auslaufen kann!

Gips anrühren

Schüttel die Tüte, damit der Gips nach unten fällt. Jetzt kannst du den Beutel oben aufreißen und das Gipspulver in ein Glas schütten.
Gib zwei Eßlöffel Wasser dazu und rühre kräftig um. Die Mischung stimmt, wenn der Gips so flüssig ist, daß man ihn aus dem Glas gießen kann.

3 Abdruck gießen

Gieße den Gips in die Form. Danach solltest du die Gußform vorsichtig rütteln und hin- und herkippen, damit sich der Brei schön gleichmäßig verteilt. Wenn im Glas noch unaufgelöstes Gipspulver übriggeblieben ist, dann verrühre es mit ein wenig Wasser und gieß es jetzt noch in die Form.

Trocknen lassen

Das Pharao-Bild braucht mindestens einen ganzen Tag zum Trocknen - also bitte nicht ungeduldig werden! Falls sich nach ein paar Stunden etwas Wasser auf dem Gips absetzt, dann gieß es weg.

4

Wer will, kann seine Gipsplatte mit Wasserfarben bunt anmalen.

Die fertige Platte

Am nächsten Tag kannst du die Klebestreifen von den Ecken abziehen, die Seitenwände herunterbiegen und dann ...vorsichtig das Pharao-Bild herausnehmen! Jetzt kannst du damit beginnen, das „Geheimnis des Pharaos" zu lüften...

Übrigens:
Falls du noch mehr Gips-Bilder machen willst – es funktioniert auch mit jedem Hobby-Gips.

Auf der nächsten Seite geht's weiter mit einem spannenden Abenteuer, bei dem du das Rätsel des Pharao-Bildes lösen kannst!

EV-MM 2695/2

DAS GEHEIMNIS DES PHARAO!

Löse das Geheimnis der Pyramiden-Grabkammer! Dein Gips-Bild enthält einen Lösungs spruch, der entschlüsselt werden muß – und dazu brauchen Donald und seine Neffen deine Hilfe! Das ist bisher geschehen:

Der Altertums-Forscher Professor Papyrus hat den Grabstein von Pharao Mausis dem III. entdeckt. Donald und seine Neffen helfen ihm beim Entschlüsseln der geheimnisvollen Zeichen ...

Das ist meine Sammlung ägyptischer Schriftzeichen ... und dies ist die Grabplatte mit der fehlenden Ecke!

Ich hab's! Das erste Zeichen auf der Platte heißt „REICHTUM"

DAS WASSER

SCHNELL

DER FUSS

REICHTUM

IST MEHR ALS

DIE WELT

Hast du Reichtum gesagt? Ein Hinweis auf Grabkammern voller Schätze? Worauf wartet ihr noch? Findet die restlichen Schriftzeichen ... und natürlich noch die fehlende Ecke!

Bald darauf sind die Vier unterwegs nach Ägypten!

Kannst du auf der Grabplatte mit Hilfe der Sammlung des Professors noch mehr Zeichen lesen?

Nach langem Suchen gelangen sie schließlich in das Innere der Pharaonen-Pyramide ...

Kinder, wir haben es geschafft: Die Grabkammer des Pharaos!

Doch was ist das? Neben dem Gerippe eines Grabräubers finden sie eine Schriftrolle ...

Ein uraltes Schriftstück! Da stehen die Zeichen drauf, die uns noch fehlen!

LEICHT

ESSEN

KLUGHEIT

DER WIND

GELD

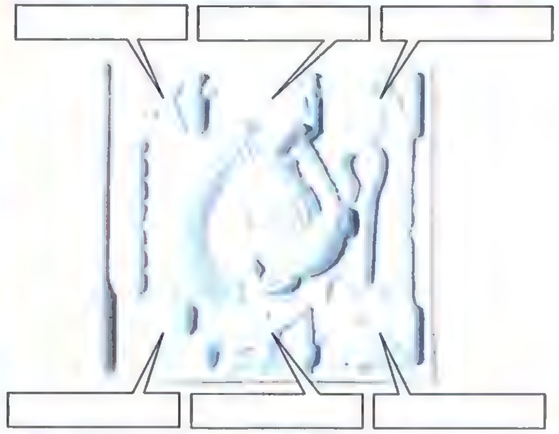
IST NICHT

Finde die Zeichen, die auf der Grabplatte noch nicht entschlüsselt werden konnten!

Donald hat Probleme, unter diesen Stein-Bruchstücken das richtige für die fehlende Ecke aus der Grabplatte des Pharaos zu finden. Für dich ist das jedoch überhaupt kein Problem! Wenn du genau hinschaust, erkennst du gleich, daß von der Form her nur ein ganz bestimmtes Stück in die fehlende Ecke deines Pharao-Gipsbildes paßt.

WIE HEISST DER GEHEIMNISVOLLE SPRUCH DES PHARAOS?

Finde die richtigen Bedeutungen der Schriftzeichen auf deinem Gips-Bild – und auf der fehlenden Ecke! Lies dann den kompletten Lösungsspruch:



Schreib den Spruch auf eine frankierte Postkarte und schicke sie an:

Deutschland
EHAPA Verlag GmbH
Kennwort: Pharao
Postfach 30 01 60
70756 Leinfelden-Echterdingen

Schweiz
Egmont AG
Kennwort: Pharao
Postfach 20
8308 Illnau

Österreich
Egmont Verlag Ges.m.b.H.
Kennwort: Pharao
Postfach 56
1121 Wien

Unter den Teilnehmern mit dem richtigen Lösungsspruch verlosen wir diese Preise:

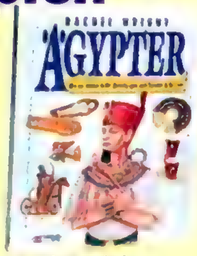
Einsendeschluß: 3.7.1995

100 Spiele „Tutanchamun"

Eine spannende Verfolgungsjagd durch die Geheimgänge einer Pyramide!

300 „Ägypten"-Bücher

Hier wird das Leben im Land der Pharaonen gezeigt – mit Spielen und tollen Bastelanleitungen!



Teilnahmebedingungen: Mitmachen dürfen alle Freunde von MICKY MAUS. Nur Mitarbeiter unserer Verlage und deren Angehörige dürfen nicht teilnehmen. Gewinne sind vom Umtausch ausgeschlossen und können nicht bar ausgezahlt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

EV-MM 2695/3

PEPE PÜNKTCHEN WEISS ES SCHON LANGE: AUF DIE DAUER HILFT NUR POWER

So ein Schultag kann ganz schön anstrengend sein. Damit Kids beim Lesen, Schreiben und Rechnen immer den absoluten Durchblick behalten, brauchen sie ein Plus an wertvollen Vitaminen, die toll schmecken und viel Energie liefern. Genau wie KinderPunkt Multivitamin-Kraft, das super-fruchtige Multi-Vitamin-Getränk mit wichtigem Eisen II. Für eine gesunde Entwicklung, gute körperliche Leistung und geistige Ausgeglichenheit. Eben zusätzliche Power für clevere Köpfchen, die ihre Nase schon zu Schulbeginn vorn haben wollen.

Der Pluspunkt von KinderPunkt:
Jetzt im Handel erhältlich: Für nur DM 1,- Aufpreis gibt es jetzt eine mega-tolle LCD-Kinderarmbanduhr zu jeder KinderPunkt Packung dazu. Und Du kannst außerdem an einem Gewinnspiel teilnehmen. Frag einfach Deinen Apotheker.

COUPON

Mit diesem Coupon kannst Du direkt bei
Sebapharma GmbH
Binger Straße 80
56154 Boppard
die lustige KinderPunkt-Uhr bestellen. Kostenlos hierzu erhältst Du Pepe-Pünktchens Geburtstagskalender.

Einfach Briefmarken im Wert von DM 3,- beilegen und mit Coupon einsenden.

Pelikano junior

SCHREIBLERNSPASS VON A BIS Z

Spielend Schreiben lernen?
Na klar! Mit dem neuen Pelikano Junior.

- Typisches Pelikano-Griffprofil für sichere Handhaltung.
- Sanft gleitende, vergoldete Edelstahlfeder.
- Großraum-Patrone für extra viel Tinte.
- Wieviel noch drin ist, zeigt das Panorama-Sichtfenster.
- Echt starke Farben: Gelb/Violett und Gelb/Türkis.
- Einen Linkshänder-Junior gibts natürlich auch.
- Damit Ihr Euren Füller nicht verwechselt, schreibt am besten gleich Euren Namen aufs Namensetikett.

Pelikano Junior - Kinder sind begeistert und Eltern überzeugt.

Pelikan

Auch dieses Jahr hat Fidibus® wieder tolle Preise und Angebote für Euch vorbereitet. Achtet auf unsere Aktionsseite in der Mitte!

ZEHN AUF EINEN STREICH - DER BEITRAG ZUR GUTEN ERNÄHRUNG

Vitamine und Calcium auf dem Frühstücksbrot? Na klar, denn das alles steckt in der leckeren neuen Nuß-Nugat-Creme von Schwartau. MULTIN! Plus ist nicht nur besonders cremig und schmeckt schokoladig-gut, sondern mit nur einem Bissen bekommst Du außerdem noch zehn lebenswichtige Vitamine und körperaufbauendes Calcium auf einen Streich. Die machen müde Krieger munter und unterstützen die Ernährung besonders in der Wachstums- und Lernphase. Bei einem so leckeren und vitaminreichen Aktiv-Frühstück greifen selbst Frühstücksmuffel zweimal zu.

SCHWARTAU

Mit 10 Vitaminen + Calcium!

ALLES MASTERS, ODER WAS ?

Klar, aber nur, wenn Du den Herlitz Masters Schulranzen hast! Da gibt es nämlich kein langes Suchen mehr nach Heften und Federmäppchen. Im Masters Ranzen mit seinen vielen Taschen, der patentierten vorklappbaren Vorderfront, dem variablen Fachteiler, dem Regenschirmhalter einem Lineal-fach und einem Stundenplanfach mit Namensschild herrscht immer Ordnung. Auch für die Pausenmahlzeit reicht ein Griff, denn die Brotbox und die Getränkeflasche gehören beim Masters Ranzen schon dazu. Ganz gleich, wieviel Du in Deinen Masters Schulranzen hinein packst, dank seinem ergonomisch geformten Rückenpolster und den gepolsterten Gurten ist er immer leicht zu tragen. Vom TÜV/GS nach DIN 58124 auf Sicherheit geprüft, hat er extra viel reflektierendes Material, damit man Dich auch im Dunkeln sofort sehen kann.

Und damit der Spaß noch größer wird, gibt es die echte Komplettausstattung passend zu Deinem Lieblingsranzen: Brustbeutel, Geldbörse, Federtasche, Füllhalter, Malkasten, Ringbuch und vieles mehr in allen sechs tollen Masters-Motiven.

SPIEGLEIN, SPIEGLEIN AN DER WAND, WAS PASST IN JEDE KINDERHAND?

Natürlich FERBY® Farbstifte von LYRA. Die ergonomisch dreiflächige Form mit den abgerundeten Kanten beugt Fehlhaltungen der Hand vor und sorgt dafür, daß selbst kleinste Kinderhände alles im richtigen Griff haben. Und damit auch das Auge noch etwas dazulernt, gibt es den FERBY® neben der naturbelassenen Variante auch mit einem - umweltfreundlich wasserlasierten - farbigen Schaft in über 30 Farben. **Auf los geht's los!**

EINFACH RIESIG...

... und dazu baumstammäßig stark sind die riesigen Farb-Riesen® von LYRA. Die extradicke Mine reicht dicke auch bei großflächigem Ausmalen. Und das Tollste an LYRA Farb-Riesen®: Es gibt sie in 34 leuchtend-brillanten Farben, darunter 6 knallige Neonfarben, 6 zarte Pastelltöne und 6 schillernde Matallicfarben, einschließlich Gold und Silber. Alle farbig lackiert oder Natur.

Damit lassen sich riesige kunterbunte Bilder malen!

LYRA

EINMAL VOLL-TANKEN, BITTE !

Preisfrage für schlaue Köpfe: Wie wird aus Wasser Farbe? Ganz einfach: mit dem neuen umweltfreundlichen Aqua-Maler von SENATOR. Wenn Du ihn kaufst ist er noch trocken und damit bis zum ersten Strich frischeversiegelt. Doch sobald Du Wasser einfüllst, wird die Spitze farbig und das Malvergnügen kann losgehen.

Diese neuen Fasermaler eignen sich gut für kleine Kinderhände, für feine Striche und breite Flächen. Die Farben sind lebensmittelecht und leuchten in 10 verschiedenen knallig-bunten Farbtönen. Und das Tollste ist: Wenn der Aqua-Maler leer ist, landet er nicht auf dem Müll. Einfach mit Wasser nachfüllen, und sofort malt Dein Aqua-Maler wieder wie neu. Selbst wenn Du einmal vergessen hast, die Kappe auf den Stift zu stecken.

Echt genial - auch für die Umwelt!

senator
IDEEN IDEAS IDEES

BURGARCHITEKTEN MIT TALENT GESUCHT !

Kleine Ritter und Burgfräuleins aufgepaßt: Wer baut die schönste Burg? Es gibt viele tolle Preise zu gewinnen. Du brauchst nur einen großen Pappkarton, etwas Wellpappe und einige Papprollen. Und natürlich den reißfesten, stark klebenden tesa Multi-Film, mit dem Du zum Beispiel Türen und Fensterläden befestigst, damit man sie richtig auf- und zumachen kann. Die halten selbst beim größten Sturm. Und mit dem starken tesa Klebestift kannst Du eine Zugbrücke auf den Burgmauern anbringen. Die bekommt bestimmt niemand mehr auf! Und wenn die Burg fertig ist, machst Du zwei Fotos und schickst eines bis 30.09.95 an

NEU ! Kleb-Kuli: Einfach ergiebig der Kleine

tesa
Kennwort: Burgarchitekten
20602 Hamburg

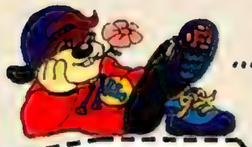
Damit das zweite Foto nicht verloren geht, klebst Du es am besten mit all Deinen anderen Bildern in ein Album. Dafür gibt es von tesa den neuen Kleb-Kuli. Der klebt besonders genau und absolut sauber. Bestimmt kannst Du ihn auch zum Burgbauen gebrauchen. Also, ran an die Arbeit...

Herlitz

MACH MIT BEIM UMWELTSCHUTZ - MIT PAPIER VON HERLITZ

Bald geht es wieder richtig los. Egal, in welche Klasse Du gehst, von Herlitz bekommst Du das richtige Heft - von kleinkariert bis großliniert - in bunten Umschlägen gegen den grauen Schulalltag. Im Zeichenunterricht läuft's tierisch gut mit Zeichenblöcken, auf denen Du Dein Lieblingstier findest...

Übrigens: Für unsere Hefte und Zeichenblöcke verarbeiten wir Papier, das aus chlorfrei gebleichtem Zellstoff hergestellt ist und für das keine Bäume aus tropischen Regenwäldern abgeholzt wurden.



...der Schulbeginn-ABC Junioren-Club®

nimmt wieder Kinder auf!

Schon Tausende von Kindern sind Mitglied im Club von FIDIBUS® - dem flinken Schulhamster.

Was bietet der Club?

- Persönliche Clubcard
- Geburtstagsgeschenk von FIDIBUS®
- Clubreport, mit aktuellen Themen, Spiel-und Freizeitideen, Briefwechselecke u.a.
- Club-Wettbewerbe und Veranstaltungen

Kinder und Eltern aufgepaßt:
FIDIBUS® beantwortet jeden Brief persönlich, und es macht Spaß, einen Schulhamster als Briefpartner zu haben.

Ich bin gespannt, wer von Euch in diesem Jahr die Nase vorn hat in Sachen Schule ?
Ich bin der Hamster, der Euch die Ideen bringt und Euch fit macht für die Schule!

ANMELDUNG

Heege GmbH,
Abt. 23456
85236 Petershausen

Ja, ich melde mein Kind im Schulbeginn-ABC Junioren-Club an. Die Teilnahme am Club ist völlig kostenlos und ohne jegliche Verpflichtung.

Name, Vorname des Kindes .....
Geburtsdatum .....
Straße .....
PLZ / Ort .....
Datum .....
Unterschrift eines Erziehungsberechtigten .....

BESTELLUNG

Heege GmbH, Abt. 23456
85236 Petershausen

Ich bestelle zum Preis von DM 49,95
___ Stück Grundsortiment plus Video TINY TOONS
Ich bestelle zum Preis von DM 59,95
___ Stück Grundsortiment plus Rucksack + Handpuppen FLIK & FLAK
Ich bestelle zum Preis von DM 79,95
___ Stück Schnupperpaket komplett (Grundsortiment + Video TINY TOONS + Rucksack + Handpuppen FLIK & FLAK)
Ich bezahle per ❑ Nachnahme ❑ Vorauskasse ❑ V-Scheck
Alle Lieferungen zuzügl. DM 6.50 Versandkostenanteil

Name, Vorname .....
Geburtsdatum .....
Straße .....
PLZ / Ort .....
Datum ..... Unterschrift .....

DA WACKELN DIE WÄNDE - TRICKFILMSPASS MIT TINY TOONS

Wußtet Ihr, daß man vom Lachen Seitenstechen bekommen kann? Nein? Dann nichts wie ran an die Videos und rein mit der neuen Zeichentrickserie TINY TOONS Abenteuer vom Erfolgsregisseur Steven Spielberg (Jurassic Park, Feivel der Mauswanderer). Schnell, schräg, witzig und frech sind Babs und Buster Bunny, Plucky Duck und ihre liebenswerten verrückten Artgenossen, mit denen Du - ohne Waffengewalt - in sechs spannenden Folgen auf Abenteuerjagd gehen kannst. Mit von der Partie sind neben den lustigen Comicfiguren, den Enkeln von Bugs Bunny, Duffy Duck & Co., auch viele Prominente wie Madonna, Bart Simpson oder Popeye. Zeitgemäße und freche gewaltfreie Inhalte sowie eine aufwendige Zeichentricktechnik machen TINY TOONS Abenteuer zum Filmspaß für die ganze Familie.

FAMILY ENTERTAINMENT

SCHAUT MAL - IST DAS NICHT HAMSTERSTARK !

Inhalt des Grundsortimentes:
1 Kinderpunkt
1 Multivit-Plus
1 Kellogg's Frosties
1 Capri-Sonne
1 Alpia für Kinder
1 1/2er STABILO easy
1 Zeichenblock
1 Tesa-Film
1 Tesa-Klebestick
1 Ger. AQUA-Maler
1 Ger. FERBY-Farbstifte
1 Pflasterpflaster
1 Putzi-Zahncreme
1 Putzi-Zahnbürste
1 UNO-Junior Spiel
1 Paul-Buch Paul Pinguin
1 Schildmütze FIDIBUS
Es handelt sich um Originalprodukte

ab DM 49,95

Gleich bestellen! Das Schnupperpaket zum Schnupperpreis! Solange der Vorrat reicht!

FIDIBUS® Preisfrage 1995:
WER HAT SICH DAS VERKEHRSSPIEL AUSGEDACHT ?
H . . - C . . . G
Die Lösung und Deine Lieblingsprodukte aus dem Schulbeginn-ABC® schreibst Du bis 30.09.1995 an FIDIBUS®, 85236 Hausen
Gewinnen kannst Du einen Tagesausflug mit Deiner Schulklasse in den Efteling-Park in Holland; ein Young Office System „Champion" von Moll; 99 UNO Spiele von Mattel, 5 mal DM 50,00 Taschengeld monatlich für ein Jahr von FIDIBUS®.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen

Einzelbestellung nicht möglich. Einzel- und Nachkäufe über den Fachhandel tätigen. Es werden nur Bestellungen von Erwachsenen berücksichtigt. Rückgaberecht bei nicht gebrauchten Waren innerhalb 10 Tage!

NASCHKATZEN AUFGEPASST !

BERGEWEISE GEWINNE

Für Erwachsene verboten! Extra lecker und extra fein - nur für Kids. Hier kommen die kunterbunten feinen Schoko-Stäbchen von Alpia! Die schmecken super-cool nach fruchtig-frischer Himbeere, Erdbeere und Kirsche, lecker schokoladig nach Vollmilch mit Haselnuß oder nach Weißer Schokolade. Insgesamt 6 verschiedene Sorten!! Riesen-Stäbchen-Power für die kleine Pause! Übrigens von Alpia gibt es auch: Schokoladen-Bonbons, Milchschoko-Stäbchen und Schokoladen-Dinosaurier!

Von Mai bis August verlost Alpia täglich (!!!) 25 x 2 Freikarten für den Actionpark Efteling in Holland. Bergeweise Kinderspaß, Spannung und Abenteuer für die ganze Familie. Dazu gibt es tolle Zusatzpreise wie Mountain-Bikes, Schlauchboote, Kinderzelte und vieles mehr. Rätsel lösen, Lösung auf eine Postkarte aufschreiben, in den Briefkasten einwerfen und gewinnen! Adresse: Alpia für Kinder, Stollwerck AG, 51140 Köln. Viel Glück!

Efteling-Info unter : 02 21 / 9 83 91 11
Öffnungszeiten vom 13.04. bis 29.10.1995 täglich von 10.00 bis 18.00 Uhr

zw=B e 2=3:12 W:K er SP s

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

HOKUS POKUS RUND UM FLIK FLAK UHREN

Abrakadabra und schon sind sie da: die neuen Lernuhren von Flik Flak. Ihre Zeiger drehen sich zu diesem Schulanfang mit der Kollektion „Magic Time" rund um das Thema Zaubern: Entsprungen aus Tausendundeiner Nacht tanzt FLAK, der kleine rote Minutenzeiger als orientalische Prinzessin auf dem Modell „Oriental Dream", während auf „Magic Sword" FLIK, der blaue Stundenzeiger mit seinem magischen Schwert das Gute vor dem Bösen rettet.

flik flak
Die Schweizer Uhr für Kinder

Neben diesen beiden Specials hat der Zaubermeister noch einen Wecker und weitere 3 starke Schweizer FLIK FLAK Qualitätsuhren mit magischen Motiven versehen und die Uhren sicherheitshalber gleich stoßfest, wasserdicht und quarzgenau gemacht. Und eins, zwei, drei sind Armbänder verstellt, gewaschen oder ausgetauscht.

Wer glaubt da nicht an Hexerei?

FÖRDERN SIE IHR KIND MIT Benni

Psst! Überraschung! Super Spiel- und Bastelideen hat Benni extra für fixe **Kids von 5 -10** zusammengestellt. Das informative Kinderlexikon antwortet auf Fragen zu Technik, Tier- und Pflanzenwelt. Die Förderkarten regen Kreativität und Fantasie an. Spiel und Spannung bieten bunte Spiel- und Malbögen, Bastelkarten, tolle Würfel- oder Geschicklichkeitsspiele. Kindgerechte Denkspiele, Witze und spannende Rätsel fördern spielend logisches Denken und Kombinationsfähigkeit. Und die leckeren Rezepte gelingen selbst den Kleinsten immer. Alle Spiele sind ideal geeignet für aufgeweckte Kinder, die noch viel wissen möchten.

Zum Kennenlernen am besten gleich ein kostenloses Geschenkpaket anfordern.

Wenn Euch Bennis Spiel- und Bastelideen gefallen, schickt er Euch alle vier Wochen 6 neue Klappkarten und 4 große Bastelbögen zum Preis von DM 12,90 inkl. Porto und Verpackung. Der Bezug kann jederzeit beendet werden. Postkarte genügt. Kein Club, kein Risiko.

PÄDAGOGISCH WERTVOLL

Ja, ich möchte den tollen Spiel- und Bastelordner von Benni kostenlos kennenlernen.

KUPONG

Name, Vorname .....
Straße .....
PLZ / Ort .....
Unterschrift Erziehungsberechtigter .....

Coupon ausschneiden, auf eine Postkarte kleben an: Heege GmbH, Postfach, 85236 Petershausen senden.

2 3 4 5 6

Capri-Sonne

COOLER DURSTLÖSCHER FÜR HEISSE ZEITEN

Beim Spielen, Büffeln, Sport und Toben kommen aufgeweckte Kids schnell ins Schwitzen. Da hilft im Sommer nur ein Sprung ins kühle Naß - oder der Pacific Cooler von Capri-Sonne, der mit seiner erfrischenden Kombination aus den coolen Früchtchen Zitrone, Erdbeere und Banane ganz oben auf der Welle der fruchtigen Erfrischungsgetränke schwimmt. Für alle, die auf Abwechslung stehen, gibt es im Capri-Sonne Dream Team außerdem die Geschmacksrichtungen Kirsch, Orange, Cola Mix, Apfel, Safari, Powerteam für Sportsfreunde oder Multivitamin mit 9 gesunden Vitaminen. Und damit auch für die Kleinsten die Capri-Sonne schnell aufgeht, sind alle Trinkpacks mit der neuen Easy Opening Technik kinderleicht zu öffnen.

RAN AN DIE STIFTE UND LOSGEMALT

Für richtig tolle Bilder braucht man viele bunte Farben. Das weiß doch jedes Kind. Darum sind in den großen Metall- oder Kartonetuis von STABILOcolor gleich 12 oder sogar 24 brillante Schulfarbstifte enthalten. Und damit Du mit Deinen neuen Stiften sofort richtig loslegen kannst, gibt es einen Malwettbewerb für Kinder von 4 - 12 Jahren mit vielen Super-Preisen.
Du malst einfach Dein Lieblingstier, von A wie Affe bis Z wie Zebra, und gibst das Bild in Deinem Schreibwarengeschäft ab oder schickst es bis

spätestens 15.10.1995
an Schwan Stabilo,
Stichwort „Malwettbewerb",
Postfach 92 01 51, 90266 Nürnberg.

Um Dir die Tiere nochmal genau ansehen zu können, finden von Mai bis September in 20 deutschen Tiergärten und Zoos Malaktionen statt.

Da ist was los in vielen Zoos!

Schwan STABILO

GOLD FÜR DEN CHAMPION

Stundenlang ruhig zu sitzen ist aktiven Kids ein Greuel. Aber auch Hausaufgaben müssen sein und damit Ihr Euch dabei o.k. und nicht k.o. fühlt, braucht Ihr einen eigenen Arbeitsplatz. Ein Favorit unter den kindgerechten Büromöbeln ist der Champion aus dem Young Office System von Moll.

Die äußerst stabilen und kratzfesten Oberflächen des Schreibtisches sind besonders hart im Nehmen und eine stufenlose Tischplattenneigung läßt Euch jede Runde ohne Ermüdungserscheinungen überstehen. Und damit auch Stifte, Lineale und andere Utensilien nicht zu Boden gehen, lassen sie sich in den abschließbaren Schubladen ordentlich und perfekt unterbringen. Der Champion ist, ebenso wie sein Partner Scooter, der wieselflinke Schreibtischstuhl mit dem peppigen Graffiti-Bezug, schnell und problemlos höhenverstellbar. Beide sind funktionell, ergonomisch auf Kinder jeder Altersstufe abgestimmt und ermöglichen über Jahre hinweg ein gesundes, ermüdungsfreies Arbeiten. Denn Champion und Scooter wachsen einfach mit!

Young Office System von Moll bietet Kinder- und Jugendmöbel, die mitwachsen

Bitte senden Sie mir unverbindlich einen Katalog zu.

Name .....

Straße .....

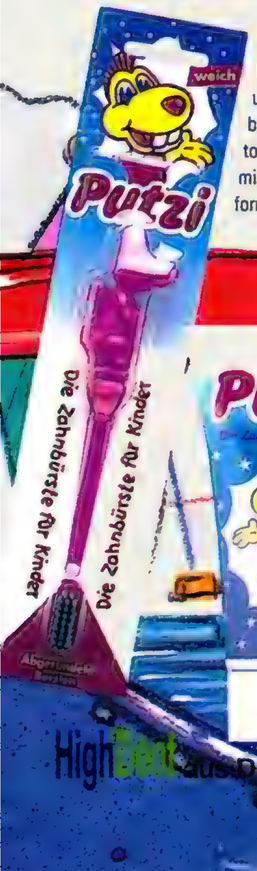
PLZ / Ort .....

MOLL System- und Funktions-Möbel GmbH
Postfach 61, D-73344 Gruibingen,
Telefon (07335) 181-0

moll

Das Young Office System • Einer für Jahre

MORGENS, ABENDS, NACH DEM ESSEN...



...Zähneputzen nicht vergessen.
Denn wer auf gepflegte Zähne anstatt auf Bohrer und Karies steht, kann damit garnicht früh genug beginnen. Extra für kleine Putzanfänger gibt es ein tolles Team für die richtige Pflege. Putzi Zahnbürste mit dem lustigen „Putzi"-Griff ist kindgerecht geformt und sorgt mit ihren weichen abgerundeten Borsten für besonders gründliche und schonende Reinigung.
Dazu gibt's die zuckerfreie Putzi Kinderzahncreme mit dem tollen Fruchtgeschmack, die speziell auf zarte kindliche Schleimhäute abgestimmt ist und das Prädikat „Empfehlenswert" des Öko-Test-Magazin 4/90 erhielt. Zahncreme und Bürste ergeben zusammen ein fruchtig-frisches Putzvergnügen, zu dem Kinder sich nicht zweimal bitten lassen.

PUTZI BRINGT EUCH SPASS BEIM ZÄHNEPUTZEN !

WER WIRD UNO-SIEGER?

99 x Spielspaß für die ganze Familie

FIDIBUS - **der flinke Schulhamster und Mattel verlosen 99 UNO-Spiele. Wenn Ihr mitmachen wollt, vergeßt bitte nicht, Euer Alter anzugeben.**

Spannende Unterhaltung für Kids ab 3 Jahren verspricht das beliebte Kartenspiel UNO JUNIOR DELUXE. Neben Zahlen und Farben erleichtern lustige Tiermotive das Ablegen der Karten. Das bedeutet eine Menge Spaß und außerdem könnt Ihr dabei noch etwas lernen. Wer am Ende nur noch eine Karte hat, darf natürlich nicht vergessen „UNO" zu rufen.
Der neueste UNO-Familienspaß von Mattel heißt UNO STACKO. Wehe dem, der den aus farbigen Blöcken gebauten Turm einstürzen läßt! Ständiger Richtungswechsel bzw. Vorgabe von einer Farbe oder Zahl sorgen immer wieder für Überraschungen. Ruhige Hände und Geschicklichkeit sind hier gefragt, wenn man UNO-Sieger werden möchte. Gute Unterhaltung!

AUFGEPASST - DIE SONNENSTRAHLEN KOMMEN !

Aufgeweckte Kinder, die gern im Freien spielen und alle Wasserratten erhalten hier Paul Pinguins Extra-Tip:

Denn Sonnenstrahlen können für die Haut ganz schön gefährlich sein. Wer da nicht aufpaßt, sieht schnell aus wie ein zu lang gekochter Hummer. Dagegen hilft nur eincremen, und zwar mit der Serie pH5-Eucerin SUN SENSITIVE. Alle drei Produkte der Serie pH5-Eucerin SUN SENSITIVE schützen die Haut selbst vor den stärksten Sonnenstrahlen, sind wasserfest und beugen mit ihrem aktiven Zellschutzsystem Lichtschäden vor. Dein Apotheker berät Dich gern!

SCHIFF AHOI, DIE PIRATEN SIND LOS !

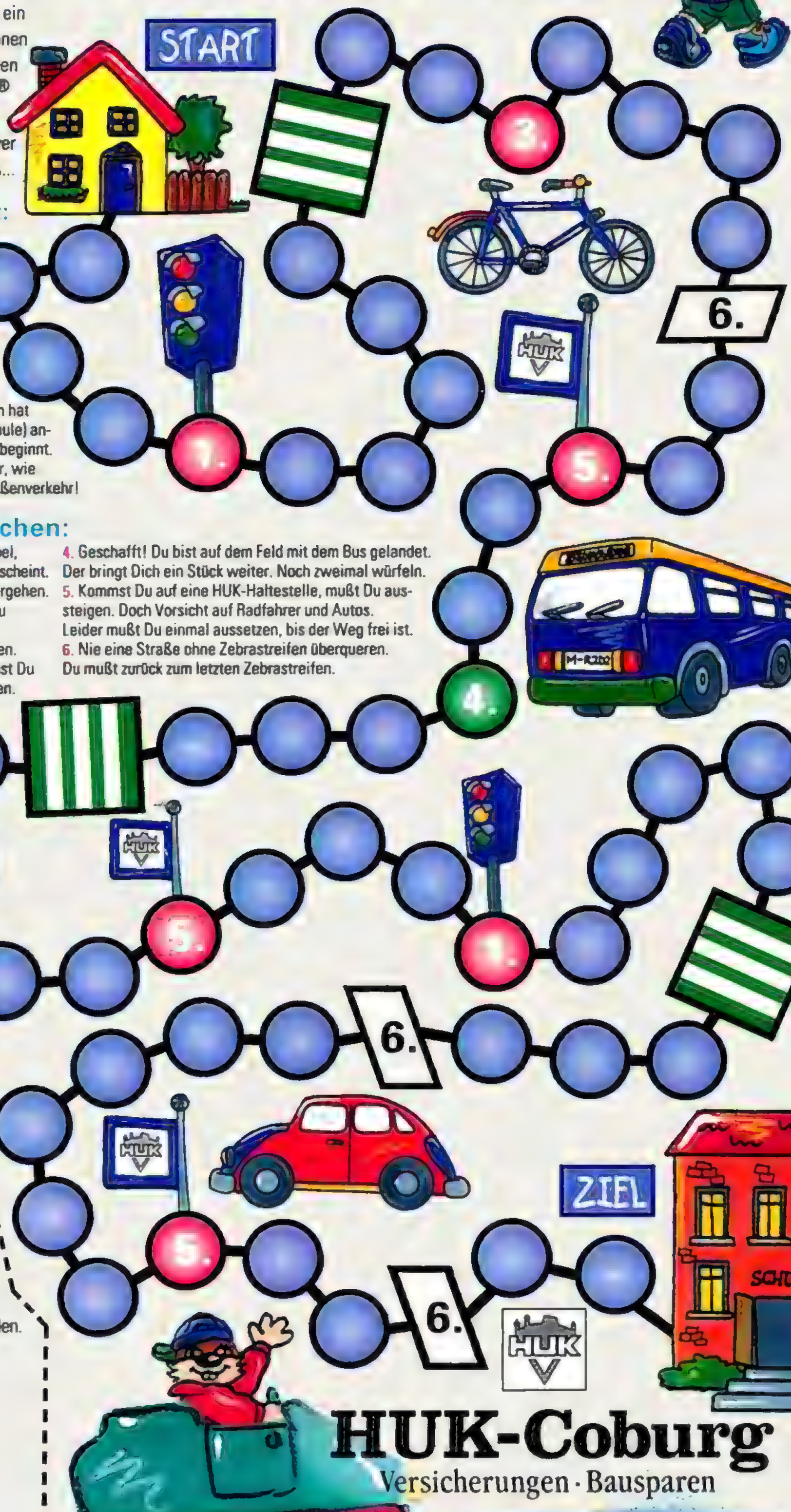
Eine Schiffahrt mit dem Kapitän der sieben Meere kann ganz schön aufregend sein, denn bei hohem Seegang tragen seine Männer schon mal eine Schramme davon. Doch kein Grund zur Sorge. Die lustigen Piratenpflaster von Hansaplast lindern den Schmerz sofort und helfen hübschen Wassernixen und mutigen Piraten schnell wieder auf die Planken. Hansaplast Juniorpflaster gibt es auch als individuell zuschneidbare Meterware, knallig farbige Strips und als gelbe Strips mit vielen verschiedenen Comicfiguren. Damit läßt sich selbst der tapferste aller Kapitäne ohne großes Murren trösten.

High Beat aus Dresden

STOP ! VORFAHRT GEWÄHREN !

DAS SPANNENDE VERKEHRSSPIEL VON DER HUK-COBURG

Im Straßenverkehr muß man gut aufpassen, denn ein Fehler kann schlimme Folgen haben. Damit Du Deinen Weg zur Schule und nach Hause schon einmal üben kannst, haben sich die HUK-Coburg und FIDIBUS® - der flinke Schulhamster ein Verkehrsspiel für Dich und Deine Freunde ausgedacht. Mal sehen, wer von Euch auf der Straße am besten Bescheid weiß...



Was Du zum Spielen brauchst:

Am besten, Du trennst diese Seite heraus und klebst sie auf Pappe auf. Lustige Fidibus®-Spielfiguren und Würfel erhältst Du kostenlos per Post, wenn Du den Coupon ausschneidest, ihn auf eine Postkarte klebst und zusammen mit Deiner Adresse an Fidibus® einschickst. Nun kann der Spaß losgehen!

Spielregeln:

Es können maximal sechs Kinder mitspielen. Gewonnen hat der Spieler, der als erster vom Start (Haus) am Ziel (Schule) angekommen ist. Das Kind, das die höchste Zahl würfelt, beginnt. Ihr rückt auf dem Spielfeld immer um so viele Felder vor, wie Augen auf dem Würfel sind. Aber Vorsicht auf den Straßenverkehr!

Bedeutung der Verkehrszeichen:

1. Kommt Deine Figur auf ein Feld mit einer großen Ampel, mußt Du warten und solange würfeln, bis eine 6 (HUK) erscheint. Dann wechselt die Ampel auf Grün, und Du darfst weitergehen.
2. Kommt Deine Figur auf einen Zebrastreifen, darfst Du noch einmal würfeln, um ihn zu überqueren. Trotzdem nie vergessen nach links und rechts zu schauen.
3. Vorsicht beim Überqueren von Fahrradwegen. Kommst Du auf ein Feld mit einem Fahrrad, mußt Du es vorbei lassen. Einmal aussetzen.
4. Geschafft! Du bist auf dem Feld mit dem Bus gelandet. Der bringt Dich ein Stück weiter. Noch zweimal würfeln.
5. Kommst Du auf eine HUK-Haltestelle, mußt Du aussteigen. Doch Vorsicht auf Radfahrer und Autos. Leider mußt Du einmal aussetzen, bis der Weg frei ist.
6. Nie eine Straße ohne Zebrastreifen überqueren. Du mußt zurück zum letzten Zebrastreifen.

COUPON

Ja, ich möchte kostenlos Würfel und Fidibus®-Spielfiguren erhalten.

Ja, ich möchte kostenlose Informationen zum Thema:

- Kinderunfall-/Unfallversicherung
- Privathaftpflichtversicherung
- Gesamtangebot der HUK-Coburg

Coupon ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und an Heege GmbH, Postfach, 85236 Petershausen senden.
Kennwort: Verkehrsspiel

Name der Eltern

Straße

PLZ / Ort

öffentlicher Dienst: ❑ Ja ❑ Nein

HUK-Coburg
Versicherungen · Bausparen

MWG 1995, Gestaltung, Illustration

DAS POWER-FRÜHSTÜCK MACHT STARK FÜR DEN TAG

...das Schulbeginn-ABC®

Morgens noch etwas schwach und schlapp? Kein Wunder, denn schließlich hat der Körper über Nacht alle Energiereserven aufgebraucht. Und die müssen, um morgens so richtig in Schwung zu kommen, ähnlich wie bei einer Batterie erst wieder aufgeladen werden. Neuen „Strom" für leere Energiedepots liefert ein nährstoffreiches Frühstück. Dazu sind Kohlenhydrate notwendig, am besten aus Getreide. Sie werden im Körper zu Energie verbrannt. Doch ebenso wie ein Rennwagen nicht nur Benzin, sondern auch Öl braucht, braucht der Organismus neben Energie auch reichlich Vitamine. Die sorgen nämlich dafür, daß Stoffwechselprozesse wie geschmiert laufen. Und erst alles zusammen bringt die müden Glieder für die Schule, Spiel und Spaß so richtig auf Hochtouren.

Kellogg's® Das Beste jeden Morgen

KELLOGG'S SMACKS, FROSTIES und CHOCOS aus wertvollem Getreide sind ein wichtiger Beitrag für ein gesundes, ausgewogenes und leckeres Frühstück, in dem alles steckt, was der Körper benötigt: Kohlenhydrate, viele lebenswichtige Vitamine und Mineralstoffe wie z. B. Eisen. Honigsüße SMACKS mit Weizen, Tony Tigers FROSTIES aus köstlichen Maisflakes oder CHOCOS mit bärigem Schoko-Knusper-Weizen: **Einfach mit Milch übergießen und fertig!**

Ideal für kleine und große Kinder ist:

- Eine Portion KELLOGG'S FROSTIES, SMACKS oder CHOCOS mit 125 ml Milch (1,5 % Fett)
- Etwas frisches Obst
- Eine Scheibe Brot, am besten Vollkornbrot, dünn mit Butter oder Margarine bestrichen, belegt mit einer Scheibe fettarmen Käse oder Wurst
- Zum Trinken: Ein Becher Milch (1,5 % Fett) oder Kakao

© Kellogg Company USA © 1993 Kellogg Company

FRÜHSTÜCKS-RÄTSEL

222 KELLOGG Computerspiele „Tony & Friends in KELLOGG'S Land" zu gewinnen. Einfach die drei folgenden Fragen beantworten und bis 15. September an diese Adresse schicken:

KELLOGG (Deutschland) GmbH
Kennwort: Computerspiel
Postfach 104240, 28042 Bremen

Welches KELLOGG-Frühstück

a) weckt den Tiger in Dir?

☐☐☐☐☐☐☐☐

b) schmeckt bärig-schokoladig und ist so knusprig?

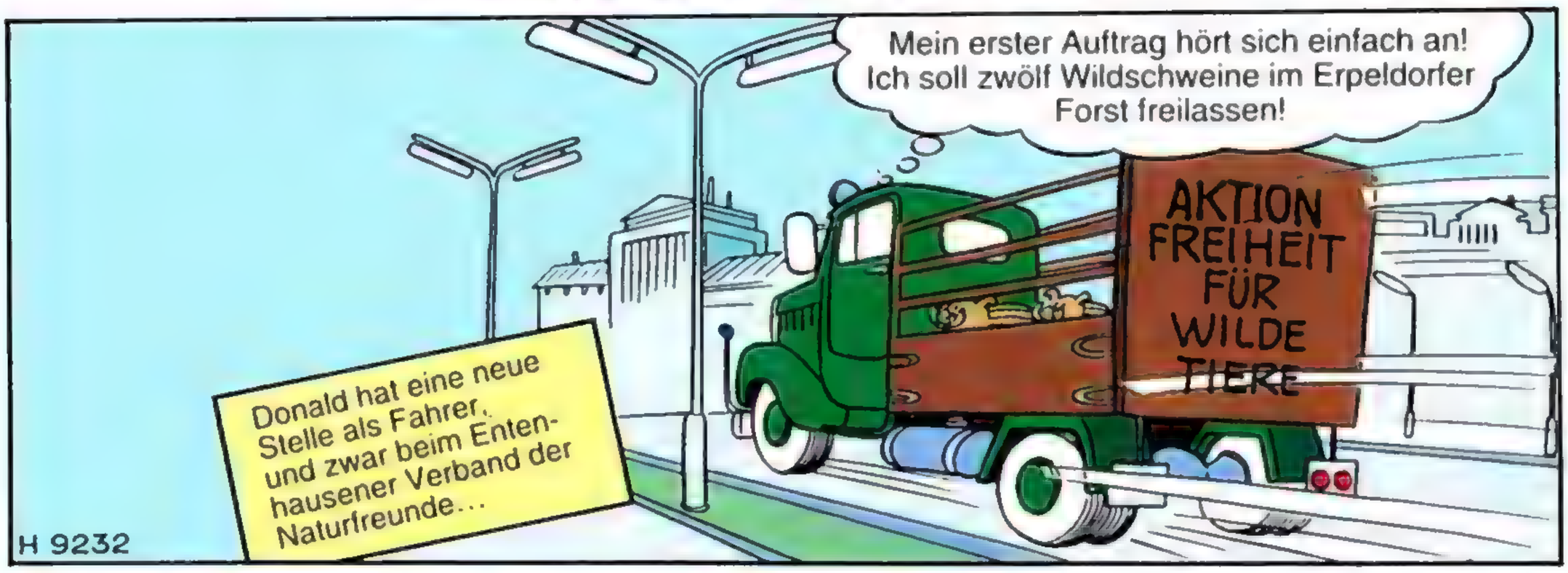
☐☐☐☐☐☐

c) schmeckt prima und ist mit wertvollem Bienenhonig zubereitet?

☐☐☐☐☐☐

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Schweine im Stadion



Holen Sie sofort Ihr Schwein aus meinem Zierteich, Duck!

Ja, ja, nur die Ruhe! Ich bring's gleich weg!

Grunz! Oink! Oink!*

*Schweinischer Schlager.

Ächz! Los, raus mit dir!

Was soll das? Auch ein Schwein darf doch mal baden, oder?

Weg da, Zorngiebel! Es greift an!

Schnorch! Schnaub!

Hilfe!

Ich hab' keine Lust, von einem rasenden Keiler aufgespießt zu werden!

Gut gemacht, Onkel Donald!

Den ersten Keiler haben wir wieder!

Stöhn!

KLACK!

AKTION FREIHEIT FÜR WILDE TIERE

Wohin sind die anderen gelaufen? Los, reden Sie!

Soweit ich es gesehen habe, in Richtung Innenstadt...

FREIHEIT OHNE GRENZEN

Schnell, Kinder, wir müssen sie finden, bevor sie noch etwas kaputtmachen können! Laut Vertrag hafte ich für alle Schäden, die sie anrichten!

Dann los mit Vollgas!

Wenigstens hinterlassen sie deutliche Spuren!

Nur gut, daß kaum Leute auf der Straße sind!

Ich glaub', die sind heute alle im Stadion!

Im Stadion bei dem Fußballendspiel? Jungs, mir kommt da ein ganz übler Verdacht...

Während dessen...

Und hier kommen die Spieler der Eintracht Entenhausen auf das Feld! Ihr Gegner ist das gefürchtete Team aus Ebersburg, das gleich einlaufen wird!

Grunz! Grunz! Oink!

Was? Sind das etwa die Ebersburger?

Die sollen ja saumäßig hart spielen, aber daß die auch so aussehen, ist mir echt neu!

ENTI

Plötzlich tut mir mein Knie so weh! Ich muß aussetzen!

Ich weiß nicht, was mir weh tut, aber spielen tu' ich auch nicht!

Hier ist's zwar schön grün, aber wo ist der Wald?

Und was soll das Gepfeife?

TRILLER! TRILLER!

TWIIIET!

Ein Fiasko! Sie wühlen den ganzen Rasen auf!

EINTRACHT ENTENHAUSEN

Onkel Donald, wir haben eine Idee!

Wir haben alle gerösteten Eßkastanien gekauft, die es gab!

Wildschweine sind ganz scharf darauf!

Wartet, bis ich das Auto geholt habe!

Und als der Kastanienduft über das Feld strömt...

SCHNUPPER!

Sie kommen! Macht die Klappe zu, wenn der letzte drin ist!

ENHAUSEN

EINTRA

Geschafft! Alles ist wieder in bester Ordnung!

KTION FREIHEIT FÜR LDE IERE

Bist du dir da so sicher?

Der Typ da ist schuld an allem!

Der Platz ist total kaputt!

Auf ihn!

Vielleicht sollte ich etwas verreisen, bis wieder Gras über die Sache gewachsen ist!

Nicht nur vielleicht, Onkel Donald!

Zwei Wochen später...

Und wann kann ich wieder zurück?

Noch nicht! Sie suchen dich immer noch!

Fußballfans sind ziemlich hartnäckig!

Aber spätestens zur Meisterschaft im nächsten Jahr müßte das Stadion wiederhergestellt sein!

GESUCHT!

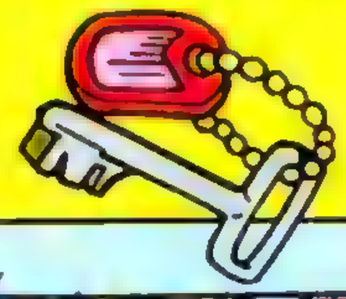
ANFÜHRER EINER HORDE VON WILDSCHWEINEN!

ENDE

Wendy - meine beste Freundin.
Wendy
NEU
FUN
EXTRA
EXTRAS:
Neues Briefpapier
EXTRA: WENDY BRIEFPAPIER
Täglich grüßt das MURMELTIER
Hauptrolle für Fotostory zu
Neues von Schalke und Gaya
Dein Wendy Briefpapier
für Dich
und Deine Freundin!
ehapa

RÄTSEL-COMIC

Die neue Wohnung



G-RC-9407

Kaum zu fassen, aber Micky mit seinem detektivischen Spürsinn hat den Fall schon wieder gelöst!
Wenn ihr die Bilder aufmerksam betrachtet, werdet ihr sicher auch bald wissen, was da passiert ist ...

Die Auflösung findet ihr auf Seite 70.

EV-MM 2695/4

Goofy präsentiert:

QUATSCH mit Soße

Hier lacht der Tierfreund!

Heini Knallkopps verrücktes Tagebuch

Mittwoch
Nicky hat in Erdkunde einen Satz mit *Port Said* bilden sollen. Seine Lösung: „Heini *bohrt* seit fünf Minuten in der Nase."

Donnerstag
Heute haben wir die Steigerung von Adjektiven durchgenommen – groß, größer am größten und so. Mein Vorschlag: leer, Lehrer, am leersten.

Sonntag
Die neuen Nachbarn scheinen ziemlich arm zu sein. Der kleine Sohn hat ein Markstück verschluckt, und die haben´s unbedingt wieder heraushaben wollen!

Der Spruch der Woche

Der Schein trügt (Wenn er falsch ist.)

Unser TV-Tip

Die fliegenden Ärzte

Sicherheit im Verkehr

Heute: Viereckige Spiegeleier

Berufe ohne Zukunft

Ohrenarzt für die Tauben

EV-MM 2695/5

3x kurz gelacht

„Meine kleine Nichte ist erst ein Jahr alt, und sie läuft schon seit vier Monaten." - „Ehrlich? Muß die müde sein!"

„Wann hast Du Geburtstag?"
„Am 1.Oktober."
„In welchem Jahr?"
„In jedem Jahr."

Ausstellungsbesucher zum Bildhauer: „Wie haben Sie bloß diese herrliche Statue geschaffen?" - „Aus einem Granitblock herausgehauen." „Und woher wußten Sie, daß sie drin war?"

Was ist das?

Na was wohl? Ein Wasserhahn!

Düsentriebs verrückte Erfindungen

Freundschaftskappe

Geschichte und Geschichten

Teil 1

Es war einst eine Stadt, stark und uneinnehmbar! Lange trotzte sie ihren Feinden, doch kluge List brachte auch ihr schließlich den Niedergang!

Ähnlich stark und uneinnehmbar gibt sich ein Gebäude, welches im Entenhausen unserer Tage steht...

Ihr werdet staunen, Kinder! Mein Geldspeicher ist jetzt noch sicherer als vorher!

DD

WEG HIER!

Komische Tür! Die hat ja gar kein Schloß!

Wozu auch? Sie öffnet sich nur, wenn ich ein bestimmtes Geräusch mache!

Hört zu...

WIEHER!

Genial! Aber was war das für ein Geräusch, Onkel Dagobert?

Das Wiehern eines Pferdes!

Das klang mir nicht sehr nach Pferd! Ich glaube, du mußt noch üben!

Das war ein spezielles Wiehern! Ich kann noch mehr…

WIIIHIHIIIE!

Seht ihr? Damit ruft man eine Droschke!

Doch genug gescherzt! Kommt mal mit rein!

WUSCH!

ZIPP!

Du liebe Güte! Was war denn das?

Ein Albatros! Er hat einen Knopf von meinem Fräckchen stibitzt!

Und jetzt macht er sich in Richtung Stadt davon!

Komisches Benehmen für einen Albatros!

Vielleicht war seine Oma eine Elster!

Huch! Sieh mal, Onkel Dagobert! Ich glaube, dieser Mensch mit dem Werbeplakat will was von uns!

P&K IHR SCHNEIDER

Vielleicht ist es ein Räuber! Schnell in den Geldspeicher!

Warten Sie!

WIEHER!

Ich bin kein Räuber, ich mache doch nur Werbung!

ROMMS!

Die P&K-Schneiderei bessert Kleidung aus, wie Knöpfe annähen, und obendrein sind die Knöpfe beim ersten Mal noch gratis!

P&K AUSWAHL-LISTE GRATIS-KNÖPFE

Hm... fast ein bißchen zuviel Zufall für einen Zufall!

Denken Sie doch nur... kostenlose Knöpfe! Ganz umsonst!

So ein Zufall! Wo du gerade einen neuen Knopf brauchst!

KLEIN-GELD

Bitte, lieber Herr! Ich habe sieben hungrige Mäuler zu stopfen! Geben Sie mir eine Chance, mein Brot zu verdienen!

P&K IHR SCHNEIDER

Sie haben Ihren Überrock in zehn Minuten wieder! Und es kostet Sie keinen Kreuzer!

Ich fürchte, es ist mir nicht gegeben, da zu widerstehen!

Also gut, nehmen Sie! Aber ich schicke meine Neffen raus, zur Begleitung!

Aber nicht durch den Briefkastenschlitz!

Für uns machst du die Tür auf!

KLEINGELD

Onkel Dagobert hat offenbar kein Vertrauen zu Schneidern!

Jedenfalls sollten wir die Augen offenhalten!

P&K

Komm mit, Donald, ich will dir derweil etwas Interessantes zeigen!

Ein maßstabsgetreues Modell meines neuesten Bergungsschiffes!

Du kannst es wirklich nicht lassen, was?

Die Schatzsuche? Niemals! Und dieses technische Wunderwerk eröffnet ganz neue Möglichkeiten!

Dieser Schlauch hier arbeitet wie ein riesiger Staubsauger!

SWOSCH!

Gehe ich recht in der Annahme, daß du mir das nur zeigst, weil du wieder mal ein paar billige Hilfskräfte brauchst?

ANZEIGE

NEU

Hippomäßig gut!

Alle Happy Hippos futtern am liebsten den kinder Happy-Hippo-Snack®, denn er schmeckt so knusprig, cremig, schokoladig und ist reich an Milch und Haselnüssen – einfach hippomäßig gut.
Vielleicht ist der kinder Happy-Hippo-Snack® das Geheimnis, warum die Happy Hippos immer so happy sind!

© FERRERO XCV

Zur selben Zeit in der Schneiderei...

Der Laden sieht sauber aus!

Stimmt! Auf den ersten Blick sehe ich auch nichts Verdächtiges!

P&K IHR SCHNEIDER

Allerdings tu' ich was Verdächtiges **riechen,** und zwar die Backpflaumen, die der Schneider da futtert!

P&K IHR SCHNEIDER

Hm! Die Panzerknacker sind bekanntlich ganz wild auf Backpflaumen!

CAFE

Vielleicht mögen Schneider sie ja auch?

Bitte, der Rock ist fertig! Und ganz umsonst, wie versprochen!

Unser Onkel wird ausflippen vor Begeisterung!

Sagt ihm einen schönen Gruß, und wir hoffen, in Zukunft mehr von ihm zu hören... hehe!

Ich denke, die Schneider sind in Ordnung! Was meint ihr?

Denk' ich auch! Die versuchen nur, Reklame für ihren Laden zu machen!

Und daß die was mit dem Flattermann zu tun haben, der Onkel Dagoberts Knopf gemopst hat, kann ich mir echt nicht vorstellen...

CAFE

Sagt mal, weiß einer, wie wir da jetzt wieder reinkommen?

Daß mir keiner wiehert! Das lockt bloß Pferdebremsen an!

Nur herein! Ich habe euch schon gehört!

TSCHOFF!

Mein lieber Schieber! Hier ist aber auch an alles gedacht!

Wundert dich das? Du kennst doch unseren Großonkel!

Kommt, ich zeige euch was, solange Onkel Dagobert seinen neuen Knopf bewundert!

Das ist ein Modell von einem Bergungsschiff, auf dem wir in nächster Zeit für einen Hungerlohn schuften dürfen!

Heißt das, wir gehen auf Schatzsuche, Onkel Donald?

So ist es, Kinder! Aber das ist höchst geheim! Keiner darf wissen, wohin wir fahren und wonach wir dort suchen!

Ist ja stark! Und, fahren wir weit weg?

Ja! An die Küste vor den Ruinen des alten Troja!

Der Gedanke an eine Schatzsuche in den sagenumwobenen Gefilden des griechischen Barden Homer löst, wie zu erwarten, Begeisterung aus – und so, nur wenig später…

Es kann losgehen, Onkel Dagobert! Wir sind gestiefelt und gespornt!

Ihr kriegt 30 Kreuzer pro Stunde, plus zusätzliche Vergünstigungen!

Darunter verstehst du, daß wir deinen Schatz einmal mit den Händen berühren dürfen, wie?

Wir nehmen den Hubschrauber, damit niemand merkt, daß wir abreisen!

Sollen wir uns mit dem Ding durch ein Fenster zwängen, oder was?

PEGEL-STAND 100 99

Viel einfacher, wenn auch aufwendiger!

WIEHER!

Seht ihr? Jetzt auf zum Flughafen! In Athen erwartet uns dann mein Schiff!

Niemand wird auch nur ahnen, daß wir auf Schatzsuche sind!

Hoffentlich!

Stunden später...

Sonst habe ich immer eine Horde Gauner auf den Fersen! Die denken, ich finde Schätze im Schlaf!

Aber das stimmt nicht! Es ist harte Arbeit! Wenn man einen Schatz zu leicht findet, ist meist was faul an der Sache!

Ach ja?

Athen! Hier mieten wir ein Fischerboot, um eventuelle Verfolger in die Irre zu führen! Man kann nie wissen!

Bald darauf...

Fahren wir jetzt zu deinem Bergungsschiff raus, Onkel Dagobert?

Später!

Zuerst spielen wir die harmlosen Touristen! Vorsicht ist die Mutter der Porzellankiste, sag' ich immer!

Und so verbringt man einen Tag auf den Spuren der alten Mythen und Legenden...

Hier hat also Achilleus gegen Hektor gekämpft!

Und da kommt der Hubschrauber, der uns zum Schiff bringt!

AUSGRABUNGSSTÄTTE TROJA - BETRETEN VERBOTEN!

Während ihr in Kultur geschwelgt habt, habe ich mich genauestens vergewissert, daß wir auch wirklich allein sind!

Auf dem Schiff kann ich auch nichts entdecken außer einem Vogel, der auf dem Funkmast hockt!

Für Onkel Dagobert ist die Schatzsuche in geschichtsträchtigen Gewässern nur ein Geschäft – nicht so jedoch für seine Neffen...

In diesem Meer kreuzte einst die griechische Flotte!

Entschlossen, das uneinnehmbare Troja zu überfallen!

Und genau hier erfocht sich der tapfere Odysseus seinen langen Weg nach Hause!

Ich hoffe, dabei gingen ihm ein paar goldene Becher über Bord!

Das werden wir gleich wissen, Herr Duck! Ich glaube, wir haben was mit dem Schleppnetz erwischt!

Bitte sehr, ganz wie gewünscht! Ein paar goldene Trinkbecher!

Nicht zu fassen!

Sehr glücklich siehst du aber nicht gerade aus!

Nun ja, ich hatte nicht damit gerechnet, daß es so einfach sein würde!

Aber wahrscheinlich wird es jetzt Wochen dauern, bis wir wieder etwas finden!

Anker werfen! Wir haben mit dem Radar einen ganzen Schiffsfriedhof ausgemacht!

Was? Das ist mir ja direkt unheimlich!

Kopf hoch, Onkelchen, freu dich doch!

Wie denn? Ich fahre hier schweres Geschütz auf und stürze mich in Unkosten, dabei könnte man das Zeug vom Ruderboot aus einsammeln!

Uns ist das Wurscht! Wir fangen jedenfalls an, unsere 30 Kreuzer pro Stunde zu verdienen!

Mann, seht euch das an! Mit dem Kram könnte man ein eigenes Museum aufmachen!

Sieht so aus, als hätten die Schiffe Beute aus Troja weggeschleppt!

Vielleicht war das der Helm von Hektor höchstpersönlich!

Und in diesem Amphörchen duftete einst das Parfüm der schönen Helena!

Trödelt nicht so rum, sonst kürzt uns Onkel Dagobert noch den mageren Stundenlohn!

Bald darauf, wieder an Bord...

Die Amphoren gibt's da unten im Dutzend billiger!

Gut! Viele von ihnen scheinen reichlich Gold zu enthalten!

Allerdings wird es schwer, einen solchen Fund geheimzuhalten!

Ach woher! Hier ist weit und breit niemand, der uns sehen oder hören könnte!

Einen Schatz nach dem anderen holt das Netz nach oben! Schließlich läßt sich auch Onkel Dagobert von der Begeisterung anstecken...

Die lieben Anverwandten schließen schon Wetten ab, wer von ihnen den wertvollsten...

...Schatz aufspürt! Bei so einem Wettbewerb kann ich natürlich nicht hintenanstehen!

Hm, dieses Stück hier haben sie offenbar schon gründlich abgesucht!

Vielleicht ist weiter draußen noch was zu finden!

Der Stein hier sieht zum Beispiel recht verheißungsvoll aus...

Gute Güte! Der Stein ist ein **Tintenfisch!**

Oh, oh, oh! Ich fürchte, ich stecke in ernsten Schwierigkeiten!

Fortsetzung folgt!

Walt Disneys

MICKY MAUS SPASS-TV

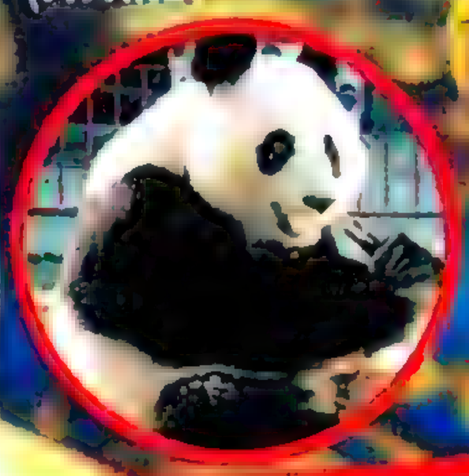
24.6. bis 30.6.1995

Das Spaß-Programm der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

Affenstarkes Zirkusabenteuer

Ein Panda namens Jiao Jiao

(Fr: ARD)



Smello (Fr: ZDF)

Das Programm aus dem All

Im wilden Galopp (Sa: ZDF)

Wims Welt der Pferde

Neue Serien, Shows und Spielfilme – SPASS-TV sagt euch, wie toll sie sind.

SPASS-TV Bewertungsskala:

super | gut | okay

7.00 Uhr

7.15 SAT.1

Feivel, der Mauswanderer

Der Mäuse-Sheriff Clint Mauswood soll Sweet William und seine Bande bekämpfen. *(30 min.)*

8.00 Uhr

8.00 ARD

Die Kinder vom Mühlental

Stanni, Jazek und Wazek bauen sich einen Wigwam und spielen auf einer Insel Indianer. *(30 min.)*

9.00 Uhr

9.03 ARD

Käpt'n Blaubär Club

Auf dem Kutter rüstet sich die Mannschaft bei Affenhitze zur Entdeckung des Westpols. Bille wird das zuviel. Sie geht lieber ins Freibad. *(57 min.)*

10.00 Uhr

10.05 RTL

Disney & Co.

Heute seht ihr die letzte Folge von „Arielle": Die böse Meerhexe Ursula versucht mit allen Tricks, Königin zu werden. Arielle will das verhindern. *(30 min.)*

11.00 Uhr

11.00 ORF 1

Duck Tales

Onkel Dagobert und seine Neffen begeben sich wieder auf die abenteuerliche Suche nach wertvollen Schätzen. *(25 min.)*

11.00 Uhr

11.03 ZDF

Wims Welt der Pferde

Der kleine Haflinger Wim präsentiert die bunte Welt seiner Artgenossen. *(27 min.)*

INFO

Man unterscheidet bei Pferden zwischen Kalt-, Warm- und Vollblütern. Dabei geht es nicht etwa um die Temperatur ihres Blutes, sondern um ihr Temperament. Ein gesundes Pferd kann bis zu 30 Jahre alt werden!

11.03 ARD

Disney Club

Im „Disney Club"dreht sich alles um Fledermäuse. Judith und Stefan begrüßen die Expertin Monika Braun, die viel über diese interessanten Tiere zu berichten weiß. Außerdem wird die Frage geklärt, wie denn eigentlich die Löcher in den Schweizer Käse kommen. *(87 min.)*

11.30 PRO 7

Parker Lewis

Shelly bewundert die Sängerin Jezebel. Für ihr Vorbild würde sie alles tun. Sie schreckt noch nicht einmal davor zurück, ihrem Bruder zwei Konzertkarten zu stehlen, die der sich allerdings wieder zurückholt. Dafür gibt es Hausarrest! *(25 min.)*

12.00 Uhr

12.00 ZDF

Tao Tao

Der böse Fuchs jagt die Familie Reiher und droht, ihren Baum umzuhacken. Doch mit Hilfe der listigen Krähe können die Reiher den Fuchs überlisten. *(25 min.)*

24. Juni SA

13.00 Uhr

13.20 SAT.1

Mr. Smith

Professor Trumbull ist ein guter Freund von Mr. Smith. Er hat nur eine Schwäche: Er kommt ständig zu spät! *(30 min.)*

15.00 Uhr

15.00 S-RTL

Die Schrubber-Gang

Spielfilm. Die Freunde Charles, Ben und Meggie gründen eine Reinigungsfirma, um so ans ganz große Geld zu kommen. *(81 min.)*

16.00 Uhr

16.40 RTL 2

Krümel im Glück

Spielfilm. Krumme feiert mit seiner Familie Weihnachten. Danach soll er bei einem Pferderennen mitmachen. *(100 min.)*

16.45 RTL

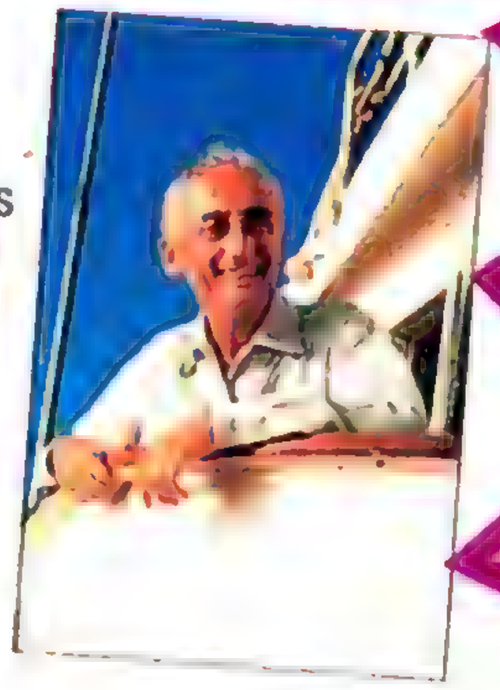
Beverly Hills, 90210

Cousin Bobby besucht Brenda und Brandon. Bobby muß seit einem Unfall im Rollstuhl sitzen. Er freundet sich mit Kelly an. *(60 min.)*

17.00 Uhr

17.55 PRO 7

Cousteau



Im Karibischen Meer liegt nach einer Legende das Wrack eines spanischen Schiffs. An Bord soll sich ein großer Goldschatz befinden! *(65 min.)*

18.00 Uhr

18.00 SAT.1

Oberaffengeil

NEUE SERIE

TIP

Zwei Affen moderieren eine Fernsehshow – da ist das Chaos vorprogrammiert. Dabei gibt es viel zu lachen, denn die beiden verulken bekannte Fernsehsendungen. *(30 min.)*

18.15 Vox

Naturparks der Welt

Im Yellowstone Nationalpark leben Elche, Bisons und Moschusratten. *(60 min.)*

19.00 Uhr

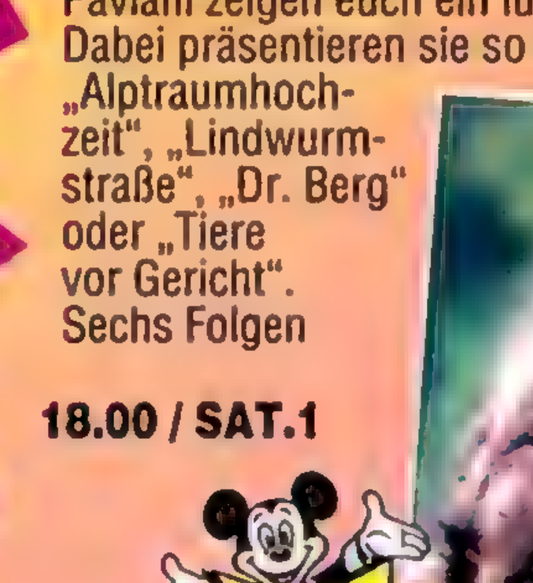
19.00 BR

Das Land der Drachen

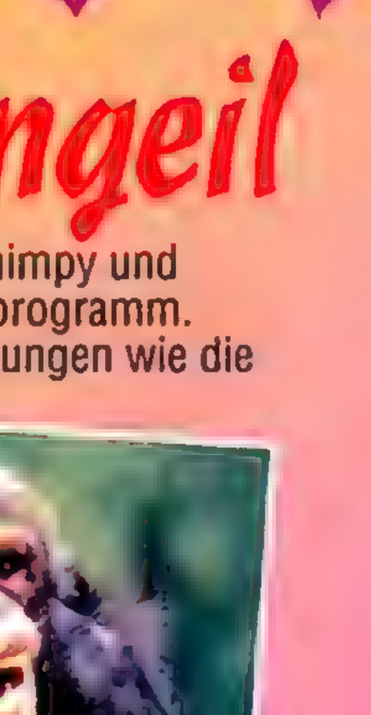
Hongkong ist eine Stadt voller Wolkenkratzer. Trotzdem gibt es hier viele wildlebende Tiere, z. B. Geckos und Papageien. *(45 min.)*

19.15 Vox

Lebendige Wildnis



Die Tiere auf den Falkland-Inseln haben nur drei Monate Zeit, um ihren Nachwuchs auf den kalten Winter vorzubereiten. *(60 min.)*



Oberaffengeil

Die beiden frechen Tier-Moderatoren Schimpy und Paviani zeigen euch ein lustiges Fernsehprogramm. Dabei präsentieren sie so verrückte Sendungen wie die „Alptraumhochzeit", „Lindwurmstraße", „Dr. Berg" oder „Tiere vor Gericht". Sechs Folgen

18.00 / SAT.1

TIP des Tages

SO 25. Juni SPASS-TV

6.00 Uhr

6.55 ARD

Pumuckl TV

Silvio bringt dem kleinen Monster bei, wie man Leute erschreckt. Doch Rupert schnappt sich das Monster und flieht mit ihm Richtung Innenstadt. *(55 min.)*

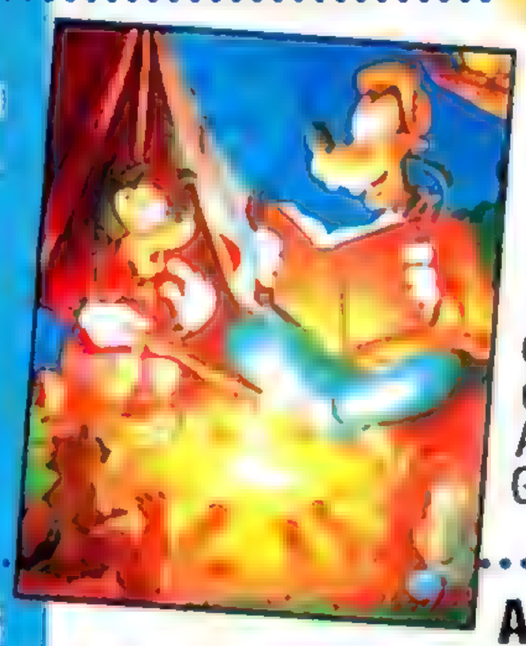
7.00 Uhr

7.30 ZDF

Die Fraggles

Red ist eine großartige Felshockey-Spielerin. Zum nächsten Spiel hat sich die berühmte Felshockey-Hannah angesagt. Sie möchte Red spielen sehen. Aber da wird Red krank! Gobo hat eine Idee . . .

7.50 RTL



Goofy und Max

Karlo kauft sich eine teure Alarmanlage, weil ein Einbrecher die Gegend unsicher macht. Doch dann stellt sich heraus, daß der Verkäufer der Alarmanlage selbst ein Gauner ist! *(25 min.)*

7.55 ZDF

Alfonso Bonzo

Alfonso will für einen Tag den Pudel gegen Giulietta, einen italienischen Windhund, tauschen. Doch zu Hause dürfen sie davon nichts wissen! *(25 min.)*

8.00 Uhr

8.20 SAT.1

Die Welt der Sensationen

Spielfilm. Direktor Hank liebt seinen Zirkus über alles. Doch er hat nicht genügend Geld. Da macht ihm die Bank ein Angebot. *(105 min.)*

9.00 Uhr

9.20 PRO7

Scooby Doo

Scooby Doo, der sprechende Jagdhund, muß wieder einmal all seine Super-Sinne einsetzen: auch diesmal löst er einen äußerst kniffligen Kriminalfall! *(25 min.)*

9.00 Uhr

9.30 SRG

Die Dinos

Papa Earl und seine Familie erleben heute wieder ein aufregendes Dino-Abenteuer! *(30 min.)*

10.00 Uhr

10.00 RTL

Team Disney

Alia und Frank zeigen euch „Aladdin", „Emerald Cove" und „Bonkers". Außerdem ist heute ein echter Ritter zu Gast! *(80 min.)*

10.20 ZDF

Sigi Sauerstoff

Punky und Sweety finden eine Flasche mit Pillen auf der Straße. Sie fressen die kleinen weißen Tabletten – und werden krank! *(25 min.)*

10.25 ORF 2

Wunderbilder aus der Tierwelt

Sue und Martyn beobachteten das erste Jahr im Leben des Orang-Utan-Babys „Yossa". *(30 min.)*

INFO

Im Regenwald von Sumatra lebt eine der letzten Orang-Utan-Herden. Die Einheimischen nennen diese roten Affen „Waldmenschen". Nicht zu unrecht, denn sie zählen zu den nächsten Verwandten des Menschen. Im ersten Jahr beschützen die Affenmütter ihre Kleinen, doch dann müssen sich die Jungtiere selbst durchsetzen.

25. Juni SO

10.00 Uhr

10.35 ZDF

Siebenstein

Siebenstein geht in ein Konzert. Endlich ist der Rabe Rudi ungestört und kann seinen heimlichen Plan in die Tat umsetzen: Er will mit seiner Rakete zum Mond fliegen! *(25 min.)*

11.00 Uhr

11.40 SAT.1

Cirque du Soleil

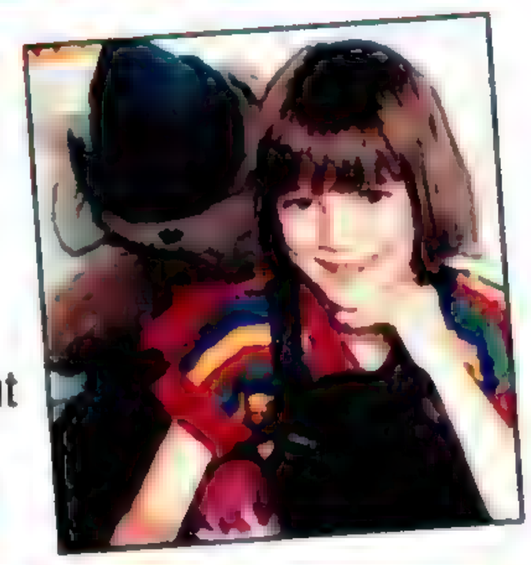
Bei der Zirkusshow „Saltimbanco" gibt es Akrobaten, Clowns, Tänzer und Jongleure: Sie versetzen euch in eine aufregende Traumwelt. *(55 min.)*

13.00 Uhr

13.20 ARD

Ramona

Bei den Quimbys warten alle gespannt auf das neue Baby. Vater Bob ist schon seit Tagen ganz aufgeregt, und auch Beezus freut sich auf den Familienzuwachs! *(25 min.)*



14.00 Uhr

14.00 NDR

Der Trotzkopf

Ilse fällt die Eingewöhnung im Internat sehr schwer. Aber in Nellie findet sie eine treue Freundin, die ihr gleich beim Auspacken hilft. *(30 min.)*

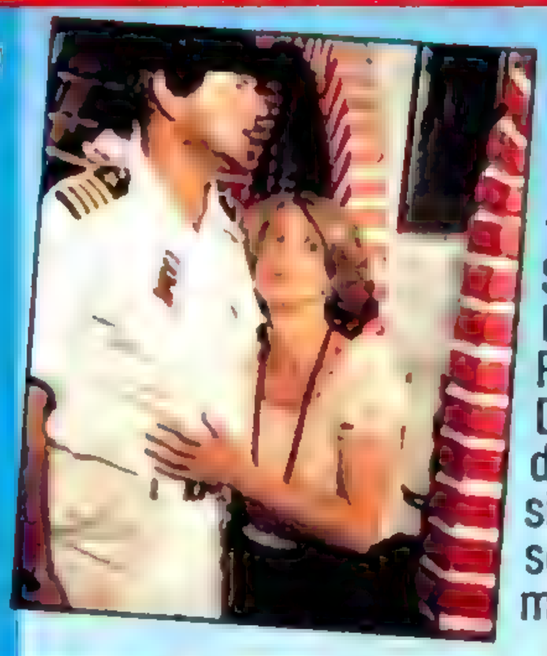
14.25 RTL

Die Nanny

Fran macht sich Sorgen um Grace: Das Mädchen träumt ständig von „Imogen", einer Freundin, die es nur in ihrer Einbildung gibt. Fran versucht alles, um Grace auf andere Gedanken zu bringen. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.50 RTL



Herbie dreht durch

Spielfilm. Herbie, der tolle Käfer, wird nach Südamerika verschifft. Dort soll er an einem Rennen teilnehmen. Doch es kommt anders: Herbie macht sich selbständig und schwimmt nach Panama. *(120 min)*

15.00 Uhr

15.30 RTL 2

Camp Wilder

Ricky geht mit dem Polizisten Hank aus. Brody ist das gar nicht recht ... *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.15 PRO7

R.O.B.O.D.O.G.

Spielfilm. Brian hat eine tolle Alarmanlage erfunden: Ein Hund, der brüllt wie ein Tiger. Zusammen mit Casey Norton bastelt er an einer neuen Erfindung. Die will ihm das Dumpfbacken-Trio abjagen! *(100 min.)*

17.00 Uhr

17.45 RTL

Westerdeich

Laura und Julia vertragen sich wieder. Nun steht einer Freundschaft zwischen Andrea und Dirk nichts mehr im Wege! Sophie findet Gefallen an Herrn Kupfer. *(60 min.)*

19.00 Uhr

19.00 ORF

Eine starke Familie

Familie Foster-Lambert soll im Fernsehen auftreten. Doch Carol will nicht. *(30 min.)*

12.00 Uhr

12.30 S-RTL

Mein Vater ist ein Außerirdischer

Evie möchte es ihrer zickigen Klassenkameradin Sissy mal richtig zeigen. Sie überredet Donna, bei einem Mutter-Tochter-Wettbewerb mitzumachen. Dabei läuft einiges schief. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.00 ZDF

Geheimnisse der Natur

„Im Rausch der Bewegung". Gezeigt wird, wie schnell Vögel fliegen können. Der Kolibri kann sogar schweben, um den Nektar der Blüten zu erreichen. *(30 min.)*

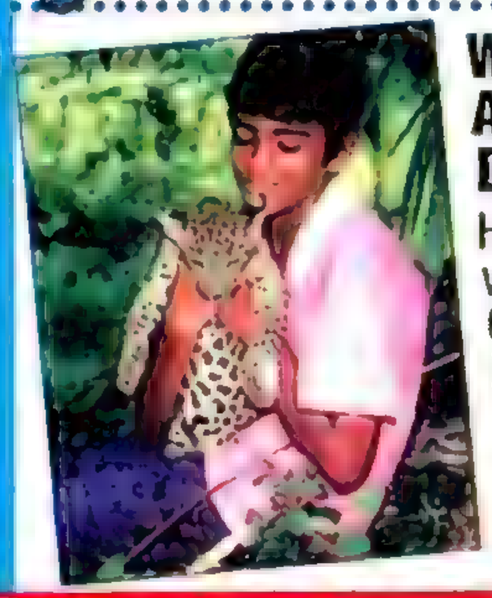
14.30 ARD

Wuff – Schon wieder bin ich ein Hund

Eric sucht nach Leidensgenossen. Vor der Tür des Zeitungsarchivs steht Mrs. Jessop – und für den Eintritt verlangt sie Babysitting bei ihrer Beth. *(25 min.)*

14.55 ZDF

Werner Fend: Am Rande des Dschungels



Harscha, 13 Jahre alt, wohnt im Zoo von Colombo: Sein Vater ist Zoodirektor. Harschas Liebling ist ein kleiner Leopard, den er befreien möchte. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.05 RTL 2

Popeye

Muskeln und Spinat sind nicht alles, was Popeye so braucht. Um Olivia für sich zu gewinnen, merkt der Seemann schnell: Auch Schießen will gelernt sein! *(15 min.)*

15.00 Uhr

15.20 ORF

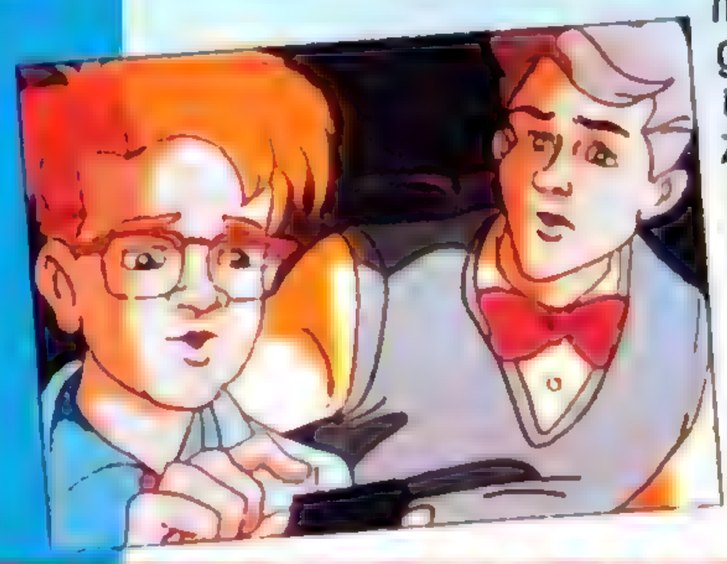
Knight Rider

Michael wird nach San Duarte gerufen: Präsident Sosa braucht dringend Hilfe. Aber als Michael dort ankommt, wartet er vergeblich auf seinen Helfer. *(45 min.)*

15.55 K1

James Bond jr.

Ein kniffliger Fall für James Bond jr.: Beim Rennen von Le Mans geht es nicht mit rechten Dingen zu. Welcher der Rennfahrer betrügt – und wer fährt keine sauberen Rennen? James muß vor dem Start eine Antwort finden! *(25 min.)*



16.00 Uhr

16.45 SRG

Tim & Struppi

Tim kauft ein altes Schiffsmodell der „Einhorn". Kurz darauf wird ihm das Schiff geklaut. Tim versucht, das Geheimnis der „Einhorn" zu lüften. *(25 min.)*

17.00 Uhr

17.05 PRO 7

Tiny Toon

Drei Küchenschaben ziehen durch die Wohnungen, um Rockmusik zu machen. Sie treten auch in der blitzsauberen Wohnung von Hampton auf – und alle Krabbeltiere kommen und tanzen mit. Hampton greift zum Insektenspray! *(25 min.)*

17.15 SRG

Kidz

Im kecken Kindermagazin geht es um Autos, die mit Kompost fahren. Außerdem: Der Beruf des Konditors und Abenteuer mit Droopy und Dripple. *(25 min.)*

27. Juni DI

11.00 Uhr

11.15 S-RTL

Bumpety Boo – Der kleine gelbe Superflitzer

Hunger: Bumpety Boo überredet Ken zu einem viel zu frühen Mittagessen. Danach kämpfen die beiden Freunde für ihren Wald. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.00 S-RTL

Dancer für U.N.C.L.E.

Mesquite ist der stolze Besitzer einer Goldmine. Hier kommt ein seltenes Mineral vor, das THRUSH dringend braucht. Doch Mesquite will nicht verkaufen. *(55 min.)*

15.00 Uhr

15.15 BR

Kinder in anderen Ländern

In Grönland, am Rande des ewigen Eises, brauchen die Kinder nie eine Badehose. Wie wissen sie, wann es Sommer ist? *(30 min.)*

15.25 K1

Peter Pan und die Piraten

Der größte Feind von Peter Pan ist der hinterhältige Käpt'n Hook. Sein Markenzeichen: ein Haken statt einer Hand. Wo hat Hook eigentlich seine Hand verloren? Auf jeden Fall hatte Peter Pan die Hände im Spiel! *(25 min.)*

15.30 ARD

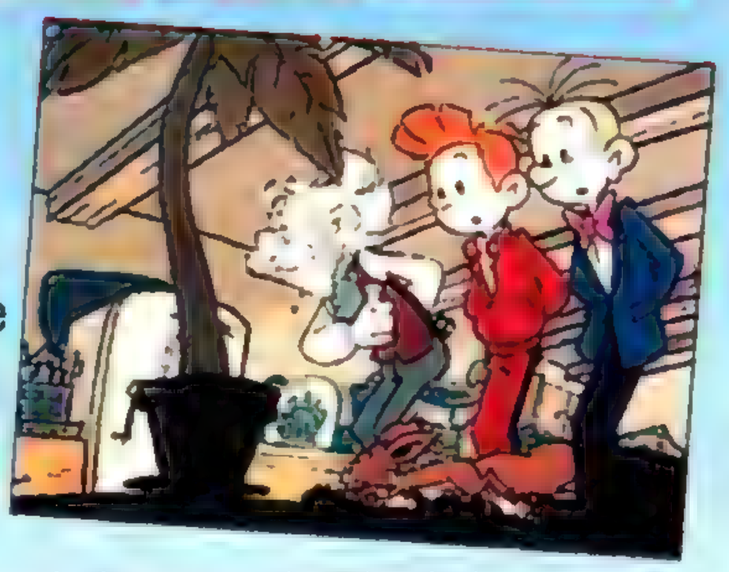
Der Doktor und das liebe Vieh

Siegfried ist begeistert: Lady Hulton beehrt die Praxis mit einem Besuch! Plötzlich findet Siegfried den adeligen Kater ganz prima. James kommt das allerdings merkwürdig vor! *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.45 RTL 2

Spirou & Fantasio



Die beiden Freunde machen sich auf die Suche nach Vitos Schatz. Bis er gefunden ist, erleben Spirou und Fantasio einige Aufregungen! *(20 min.)*

16.00 Uhr

16.45 SRG

Total wilde Tiere

Der Kandelaber-Kaktus in der Sonora-Wüste hat unglaublich viele Löcher: In seinem Stamm leben Vögel, denn hier ist es immer schön kühl. Sehr kalt ist es dagegen im Norden bei den Eisbären! *(30 min.)*

17.00 Uhr

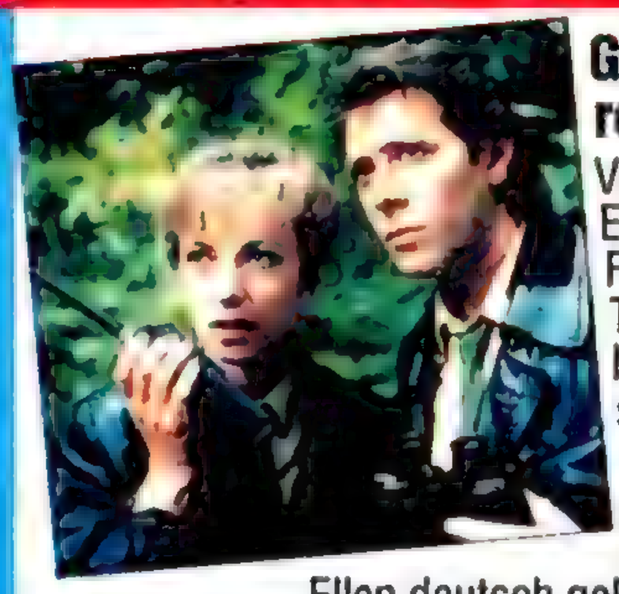
17.05 BR

Prinz Eisenherz

Im Königreich von Thule wird der Sieg von Prinz Eisenherz über den Tyrannen Cynan gefeiert. Am selben Tag erfährt Eisenherz, daß er jetzt zu den Rittern der Tafelrunde gehört. Abenteuer warten! *(25 min.)*

18.00 Uhr

18.54 ARD



Großstadtrevier

Vor Jahren hat Ellen in einem Ferienclub einen Türken kennengelernt. Plötzlich steht er wieder vor der Tür. Er hat für Ellen deutsch gelernt und ein Geschenk mitgebracht. *(60 min.)*

19.00 Uhr

19.00 PRO 7

Roseanne

Dan und Roseanne wollen ihren 20. Hochzeitstag feiern. Dan will seiner Frau ein besonders schönes Geschenk machen. Aber dann geht alles schief! *(30 min.)*

MI

28. Juni

SPASS-TV

12.00 Uhr

12.55 K1

Danger Bay

Der alte Seehunddompteur Charlie ist traurig: Wenn er nicht bald ein neues Tier bekommt, muß er seine geliebte Arbeit aufgeben. Nicole weiß Rat . . . *(29 min.)*

13.00 Uhr

13.30 RTL 2

Geschichten aus dem Wacholderwald

Die Dorfbewohner wollen aus ihrem kleinen See ein Badeparadies machen. *(15 min.)*

14.00 Uhr

14.15 RTL 2

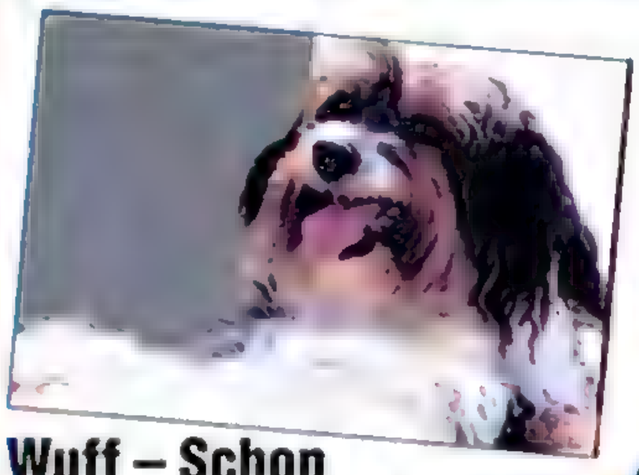
Willi Fog

Willi Fog und Rigodon werden plötzlich von gefährlichen Haien angegriffen. Sie können sich gerade noch auf eine Insel retten – und kommen dort vom Regen in die Traufe . . . *(25 min.)*

14.20 K1

Die Schlümpfe

Der kleine Dichter Poety zieht sich in den Wald zurück, um für die Schlümpfe ein spannendes Märchen zu erfinden. Er ahnt nicht, was das für Folgen haben wird. *(25 min.)*



14.30 ARD

Wuff – Schon wieder bin ich ein Hund

Eric wird von zwei Finsterlingen in einen großen Sack gesteckt und entführt! *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.55 ARD

Philipp

Philipp beobachtet Tiere im Wasser: Fische und Frösche haben es ihm angetan. *(5 min.)*

16.00 Uhr

16.05 ZDF

Ein Heim für Tiere

Charlys Zicklein ist schwer krank geworden. Sie gibt Toni die Schuld dafür. Der ist über den Vorwurf erbost und verläßt wütend den Hof. *(50 min.)*

17.00 Uhr

17.10 ORF 1

Eine schrecklich nette Familie

Marcy übernachtet bei den Bundys. Das ist Kelly gar nicht recht. Sie beschließt, Marcy einen Streich zu spielen . . . *(25 min.)*

18.00 Uhr

18.00 HR

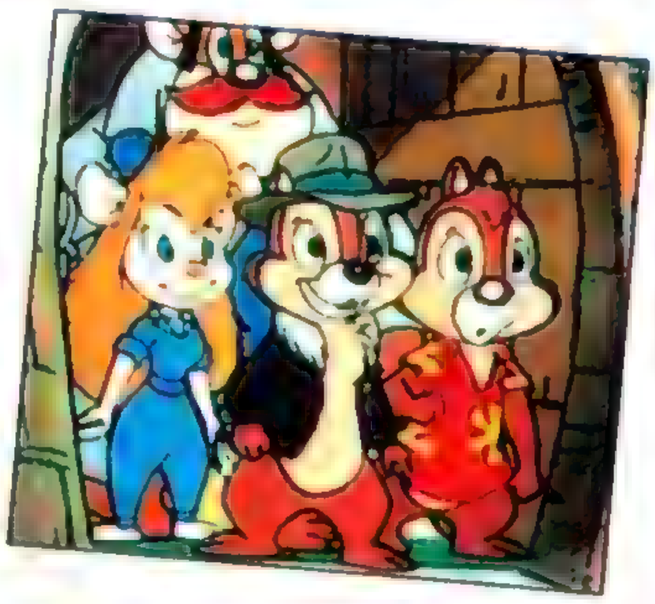
Überleben in der Wildnis

Die meisten Kamele sind braun. Es gibt einige wenige, die ein weißes Fell haben: Diese werden „Könige der Kamele“ genannt. *(25 min.)*

18.25 S-RTL

Chip und Chap

Ein großer Meteorit schlägt eines Tages direkt neben Chap ein. Dadurch hat er plötzlich Superkräfte . . . *(25 min.)*



29. Juni DO

13.00 Uhr

13.55 K1

Anne mit den roten Haaren

Anne will wieder zur Schule gehen. Das ist nämlich der einzige Ort, wo sie sich mit ihrer besten Freundin Diana treffen kann, mit der sie sich ewige Freundschaft geschworen hat. *(25 min.)*

13.55 RTL 2

Breezly & Sneezly

Der Eisbär Breezly hat sich einen Kühlschrank bestellt. Dieser wird per Luftfracht abgeworfen – und landet direkt auf Sneezly . . . *(10 min.)*

14.00 Uhr

14.30 ZDF

Die Biene Maja

Die Biene Jakob prahlt damit, daß sie einen Ort kennt, wo es Honig im Überfluß gibt. Dieses Paradies wollen sich die anderen einmal näher ansehen. *(25 min.)*

14.55 ZDF

1, 2 oder 3

Ein Drache und Alfred J. Kwak sind Gäste in Biggis lustiger Rateshow. *(25 min.)*

14.55 K1

Rascal, der Waschbär

Rascal darf in Robbies Kinderstuhl mit am Tisch sitzen. Ein Zuckerwürfel gibt ihm plötzlich Rätsel auf. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.00 SAT.1

Raumschiff Enterprise

Crusher soll geologische Untersuchungen auf einem Planeten durchführen. Dort trifft er ein kleines Mädchen, das Hilfe braucht. *(60 min.)*

16.00 Uhr

16.55 SRG

Die pfiffige Fünf

Spielfilm. Die Dorfbewohner wollen den neuen Lehrer verkuppeln. Da müssen die fünf Freunde natürlich dabei sein. Zweiter Teil morgen. *(43 min.)*

17.00 Uhr

17.30 BR

Nils Holgersson

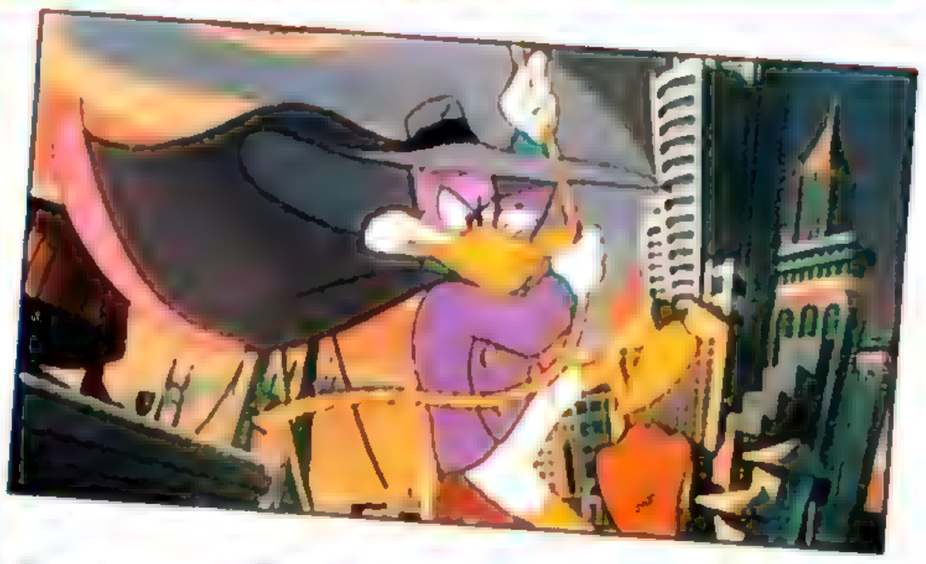
Eines Abends feiern viele fröhliche Menschen ein Fest am See. Der neugierige Nils schleicht sich in ihre Nähe . . . *(30 min.)*

17.55 PRO 7

Familie Feuerstein

Barney hat eine Überraschung für Bamm-Bamm besorgt: Er schenkt ihm ein kleines Hopperuh! *(30 min.)*

18.00 Uhr



18.50 S-RTL

Darkwing Duck

Fieso-Duck und seine finsteren Gesellen machen die Gegend unsicher. Darkwing will ihnen das Handwerk legen. *(25 min.)*

19.00 Uhr

19.15 S-RTL

Abenteuer mit Micky und Donald

Minni ist enttäuscht, weil Micky nicht tanzen kann. Donald hat andere Probleme: Er muß für ein Rendezvous mit Daisy sein Sparschwein plündern. *(30 min.)*

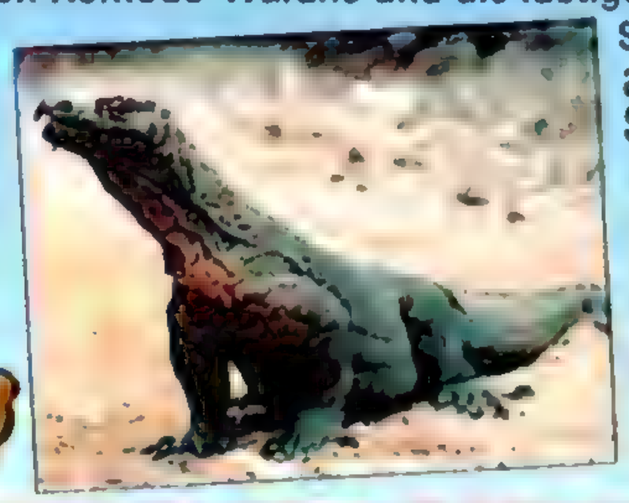
FR 30. Juni SPASS-TV

12.00 Uhr

12.10 ARD

Abenteuer Zoo

Im Rotterdamer Zoo leben seltene Tiere: Die flinken Komodo-Warane und die lustigen Babirussas. Das sind asiatische Schweine mit langen Zähnen. Sie klappern damit, wenn sie sich aufregen. *(45 min.)*



13.00 Uhr

13.45 ZDF

Smello

Andreas Elsholz, der Schauspieler aus der Serie „Gute Zeiten, schlechte Zeiten", ist heute zu Gast. Reporter Gregor erfüllt Kinderwünsche. Und in „Dog City" dreht sich alles um ein kleines Monster. *(75 min.)*

15.00 Uhr

15.10 ARD

Ein Panda namens Jiao Jiao

Spielfilm. Xiao übt mit der Panda-Bärin Jiao Jiao eine schwierige Dressurnummer. Da öffnet der Affe alle Raubtierkäfige! *(80 min.)*

Die Pandabären sind in den Hochgebirgen Südwestchinas und in Osttibet zu Hause. In Zoos sieht man sie jedoch selten. Die ausgewachsenen Tiere werden etwa 65 cm groß. Die Lieblingsspeise dieser putzigen Bären sind Bambussprossen.

15.35 ORF 1

Raumschiff Enterprise

Kirk, Spock und McCoy beamen sich auf einen ihrer Satelliten. Sie landen in einer geheimnisvollen Bibliothek. *(50 min.)*

16.00 Uhr

16.00 SFB

Pumuckl TV

Eva Habermann zeigt euch ein spannendes Nacht-Abenteuer. Pumuckl macht Ferien, und zwar auf einem Bauernhof. Doch alles geht schief, und dabei hat sich Meister Eder so auf den Urlaub gefreut! *(60 min.)*

16.55 SRG

Die pfiffige Fünf

Zweiter Teil des Spielfilms. Die fünf frechen Freunde versuchen alles, um für ihren netten Lehrer eine Frau zu finden. Doch das ist gar nicht so einfach und schließlich entsteht dabei eine Menge von komischen Verwicklungen! Aber die Jungen geben nicht so schnell auf . . . *(55 min.)*

17.00 Uhr

17.05 BR

The Munsters

Herman ist ein begeisterter Hobby-Fotograf geworden. Aber niemand will sich von ihm knipsen lassen. So begibt er sich verärgert auf Motivsuche. Sein Hauptinteresse erweckt dabei eine Bank – doch die wird gerade überfallen! *(25 min.)*

18.00 Uhr

18.00 S-RTL

Winnie Puuh

Tigger leiht sich Christophers Spielzeugeisenbahn aus. Sie geht kaputt . . . *(25 min.)*

18.25 PRO 7

ALF

Der umtriebige Außerirdische hat eine neue Beschäftigung entdeckt: Er schaltet sich über Willies Computer in die Börse ein. Und tatsächlich macht der schlaue ALF pausenlos Gewinne! *(35 min.)*

Wer jetzt das Micky Maus-Abo bestellt, bekommt dieses lustige Comic-T-Shirt als Begrüßungsgeschenk!

Super Shirt!

Das ideale Geburtstagsgeschenk: Das Micky Maus-Abo!

Das Micky Maus-Abo bringts, denn ...

- ... du verpasst keine Super-Extras und keine Seiten für DAS SCHLAUE BUCH.
- ... du zahlst keinen Portoanteil, die Lieferung erfolgt frei Haus.
- ... du bekommst jede Woche pünktlich deine Micky Maus aus Entenhausen.

Walt Disneys MICKY MAUS

Coupon ausfüllen, ausschneiden und abschicken an EHAPA-Leserservice Micky Maus, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart (für Deutschland) bzw. Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken (für die Schweiz).

COUPON

Ja, ich will das T-Shirt und abonniere Micky Maus für ein Jahr (52 Ausgaben) und bezahle nur DM 156,- pro Jahr (für Deutschland) bzw. sfr. 171.60 plus sFr. 9.- Portoanteil pro Jahr (für die Schweiz). Das Abonnement kann jederzeit gekündigt werden. Dieses Angebot gilt bis 31.12.1995.

Hefte an: Name/Vorname: _____ SA 10
Straße/Haus-Nr.: _____
PLZ/Wohnort: _____

Rechnung an: Name/Vorname: _____ SA 35
Straße/Haus-Nr.: _____
PLZ/Wohnort: _____
Telefon: _____

Datum/Unterschrift _____
(Bei Minderjährigen v. gesetzlichen Vertreter) MM 9526

Den Abopreis zahle ich
☐ bequem und bargeldlos durch Bankeinzug
☐ sofort nach Erhalt der Rechnung

Bank: _____
Kto-Nr.: _____ BLZ: _____
Kontoinhaber: _____

Das T-Shirt erhalte ich nach Bezahlung der Rechnung.
Widerrufsgarantie: Diese Bestellung kann ich innerhalb von 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den EHAPA-Leserservice, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart bzw. an den Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken. Dies bestätige ich mit meiner 2. Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift _____
(Bei Minderjährigen v. gesetzlichen Vertreter)

50 Seiten Spaß und Action!

Nr.5

Das neue MICKY aktiv! ist da!

DALLI, DALLI, ALADDIN!

Turbulenter Spielspaß für Disney-Filmfans

COMICS zum Mitmachen

Spannende und witzige Geschichten für **Comic**-Fans und **Rätsel**freunde

12 Seiten!

Super-Extra

SPASSBOGEN

Tricks!
Reinleger!
Spielfiguren!
Lösungsleiste!

PLATSCH!

Feuchte Spiele, nasse Streiche!

Wenn das Leben dir zu trocken ist - **MICKY*aktiv*** macht's spritziger!

PLUS:

- Spannende Fälle für **Detektive**
- **Quiz** mit Pfiff
- **Naturwunder** zum Nulltarif
- **Experimente** aus Düsentriebs Labor
- **Tips** und **Tests**
- **Tricks** und **Zaubereien**
- **Streiche** und **Reinleger**
- **Witze** und **Quiz**
- Pfiffige und verrückte **Basteleien**

... und jede Menge Rätselspaß!

Auflösung von Seite 45:

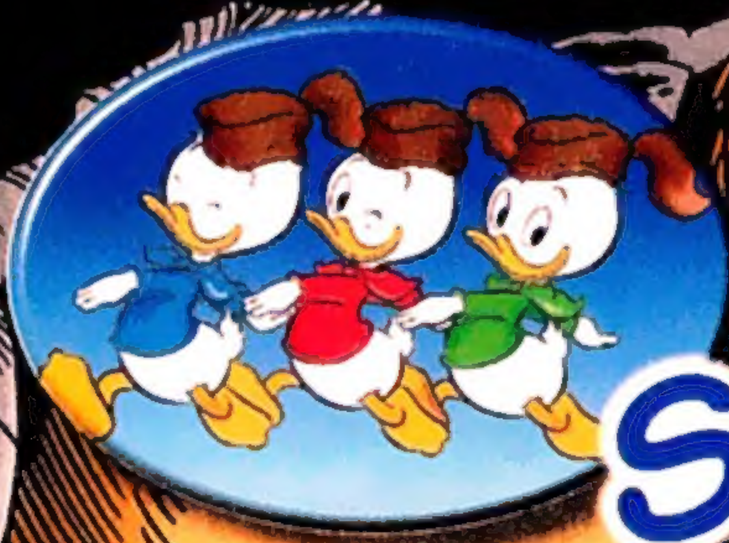
Mickys und Goofys Freund Kurt mag etwas zerstreut sein, aber seinen Wohnungsschlüssel hätte er auf einem Spaziergang ja kaum vertauschen können! Micky weiß sofort, was passiert ist, als sein Blick auf das Schild mit der Wohnungsnummer fällt: Die „9" ist nämlich „umgekippt"! Da der zerstreute Kurt erst vor kurzem in seine neue Wohnung gezogen ist, hat er ganz einfach die Türen verwechselt und die „Nummer 9" für seine „Nummer 6" gehalten ...
Da fällt ihm aber sicher ein großer Stein vom Herzen, was?

Impressum:

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien; und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Saydo. Redaktion: Joachim Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratonwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995.
Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 810640, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/7252235, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 052/442020.

Sonderseite:

Das Schlaue Buch



Hallo, Freunde des SCHLAUEN BUCHES!
Wollt ihr auch so tolle Abenteuer erleben, wie wir drei beim Fähnlein Fieselschweif? Kein Problem. Fast überall auf der Welt gibt es Pfadfinder, die gemeinsam ihre Freizeit verbringen und tolle Aktionen machen!

Pfadfinder: Immer unterwegs - immer in Aktion

Tolle Abenteuer erleben, gemeinsam spielen oder engagierte Aktionen in die Tat umsetzen. Das alles gehört zum Leben eines Pfadfinders. Tausende von ihnen gibt es auf der ganzen Welt. Doch nicht jeder, der bei den Pfadfindern einsteigt, darf sich auch so nennen. Die 8- bis 10-jährigen heißen „Wölflinge", die 11- bis 13-jährigen Jungpfadfinder und erst mit 14 Jahren seid ihr dann Pfadfinder.

Besonders beliebt sind die großen Pfadfinder-Treffen. Dann kommen für ein paar Tage Jugendliche aus der ganzen Welt zusammen. Dort wird diskutiert, gespielt, gewandert und vieles mehr. Toll, wenn man sich ein Jahr später wieder trifft und neue Erfahrungen austauschen kann. Na, habt ihr Lust aufs Pfadfinderleben bekommen?

Hier bekommt ihr die Adresse des Pfadfinderverbandes in eurer Nähe:

Für Mädchen:

Ring Deutscher Pfadfinderinnen-verbände
Unstrutstraße 10
51371 Leverkusen

Ring Deutscher Pfadfinderverbände
Martinstr. 2
41472 Neuss

Für Jungen und Mädchen

Doch bereits die Wölflinge nehmen am Pfadfinderleben teil. Gemeinsam werden Aktionen zu Themen wie Umweltschutz oder Fremdenhaß gemacht, tolle Ausflüge oder sogar kleine Reisen unternommen. Mit dabei sind natürlich immer die Leiter der Gruppen, die für alle ein offenes Ohr haben.

Vielen Dank für die SCHLAUE SEITE. Wir haben den tollen Tip gleich umgesetzt. Ab der Micky Maus Nr. 40 gibt´s im SCHLAUEN BUCH eine neue Serie zum Thema Umwelt.

Lesertip

Umwelt

Müll sortieren

Es ist gut, wenn Du deinen Müll sortierst. Es gibt verschiedene Behälter dafür: Komport (Bananenschalen) Altpapier (Zeitung) Glascontainer (Weißglas) Schadstoff- beutel (Batterien) Gelber Sack (grüner Punkt (Plastik). Sonstiger Müll gehört zum

Der grüne Punkt

Kert müll. Alle Verpackungen, auf denen der grüne Punkt abgebildet ist, gehören in den gelben Sack. Kleinabfälle gehören in den Komport.

Leserbriefe

Hallo Tick, Trick und Track!

Ich gehöre, wie ihr, auch zu einer Pfadfindergruppe. Wir sind die „Royal Rangers". Viele Sachen, die wir gelernt haben (Knoten, Feuer, Orientierung, ...) wußte ich schon aus dem „Schlauen Buch" (Abenteuer). Einmal hatten wir bei dem Rangers das „Lagerfeuer". Es war ein großes Pagodenfeuer. Als es stockdunkel war, bekamen immer zwei zusammen eine Fackel. Wir machten eine kurze (Nacht)-wanderung.

Viele Grüße Eure treue Leserin.

Johanna Sueck

EV-MM 2695/6

Fotos: Deutsche Pfadfinderschaft Sankt Georg

NÄCHSTE WOCHE IM MICKY MAUS

EXTRA

2 MAGNET POCKET-SPIELE

Zum Beispiel aus Sri Lanka:

SUPER SOMMER-SPIELE!

BALLON-DUSCHE

Die naßkühle Überraschung für knallighelße Sommertage.

Und noch ein paar andere Spiele, die riesig Spaß machen!

Disney-Welt: Doppelkarte: Oliver & Co.

Sport: Inlineskating

Diesmal auf der Sonderseite zum SCHLAUEN BUCH: Total angesagt: Inline-Skating-Europameister Rene Hulgreen gibt tolle Tips.

Die Spaß-Auswahl der Woche!

SPASS-TV